

DAFTAR PUSTAKA

Asmara, T. (2016). Phoenix eSports Arena, iCafe Nvidia Pertama di Jakarta. Diakses pada 15 Juli 2017 dari tekno.liputan6.com/read/2476484/phoenix-esports-arena-icafe-nvidia-pertama-di-jakarta.

Andrigo, H. (2014). Now, Everyone Can be a Pro Gamer!.

Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (APJII), 2015

Ching, Francis. D. K. 2008 *Arsitektur: Bentuk, Ruang dan Tatanan*. Jakarta: Erlangga.

Casselmann, B. (2015). Resistance is futile: eSports is massive and growing.

Data Fasilitas Dinas Olahraga Dan Pemuda Prov.2019. Jakarta

GDuerk, D P (1993). *Architectural Programming, Information Management for Design*. Van Nostrand Reinhold, New York

<https://esportperformancecenter.com>. Diakses pada 15 mei 2020

<https://www.teamliquid.com> Diakses pada 09 juni 2020

http://dota2.gamepedia.com/The_International_2015 Diakses pada 08 juni 2020

Jacobs, H. (2015). Here's the insane training schedule of a 20-something professional game

Karlen, Mark. (2007). *Dasar-dasar Perancangan Ruang*. Terjemahan oleh: Dian Nostikasari. Jakarta: Erlangga.

Laseau, paul (1986), *Berpikir Gambar Bagi Arsitek dan Perancang*, terjemahan oleh: Sri Rahayu, penerbit ITB, Bandung

Neufert, P. dan Neufert, E. (2002). *Architects' Data*. Third Edition. Blackwell Science. Oxford

Undang-Undang Nomor 26 Tahun 2007 tentang Penataan Ruang (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2007 Nomor 68; Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4725);

Peraturan Menteri Pekerjaan Umum Nomor 30/PRT/M/2006 Tahun 2006 tentang Pedoman Teknis Fasilitas dan Aksesibilitas pada Bangunan Gedung dan Lingkungan;

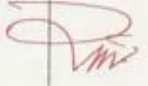
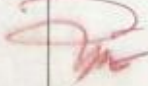




www.teamnxi.com diakses pada 08 juni 2020


Wahyunanda Kusuma Pertiwi. 2017. Menakar Potensi eSport di Indonesia. <https://tekno.kompas.com/read/2017/10/25/08490027/menakar-potensi-eSport-di-indonesia>. Diakses pada 16 juni 2020

LAMPIRAN

**KARTU ASISTENSI
TUGAS AKHIR
PROGRAM STUDI ARSITEKTUR**

Semester : Ganjil / Genap Tahun :
 Nama Mahasiswa : **Muhammad Amzat**
 NIM : **1221600028**
 Pembimbing Utama :
 Pembimbing Pendamping :

NO	TANGGAL	CATATAN PEMBIMBING	PARAF
1		<ul style="list-style-type: none"> ↳ sistematika penulisan pada karya tulis tugas akhir ↳ metode yang penulisan karya tulis sesuai dengan objek / tema 	
2		<ul style="list-style-type: none"> ↳ pada judul persiapkan pemahaman dan konsep yang konstruktif dan sistematis ↳ Arah Pembahasan sesuaikan dengan benang merah 	
3		<ul style="list-style-type: none"> ↳ Metode yang digunakan dengan 3 tahapan metode yaitu komparatif kualitatif - kuantitatif 	
4		<ul style="list-style-type: none"> ↳ Pada bab IV utamakan men ↳ turkatt judul Pada karya tulis perhatikan konsep dan konsep yang 	
5		<ul style="list-style-type: none"> ↳ Penulisan sumber, judul, dan kata serapan pada pada karya tulis yang sesuai ^{dising} 	
6		<ul style="list-style-type: none"> ↳ Pada bagian Analisa (Finding), harus sesuai dengan solusi 1-1.2-2 ↳ Pada daftar pustaka kaitkan nama ^{nama} ke ^{pada} nama ^{nama} nama ^{nama} 	




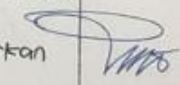
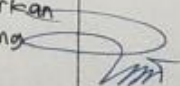


**INSTITUT
TEKNOLOGI
INDONESIA**

KAMPUS
Jl. Raya Puspiptek Serpong
TANGERANG 15320
☎ (021) 7560542 - 7560545 Fax (021) 7560542


KARTU ASISTENSI TUGAS AKHIR PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

Semester : Ganjil / Genap Tahun :
 Nama Mahasiswa : **Muhammad Amzad**
 NIM : **1221600028**
 Pembimbing Utama : **DR. Phil. Ir. Rino Wicaksono, B.Eng**
 Pembimbing Pendamping : **MARCHUD, MURP, IAP**

NO	TANGGAL	CATATAN PEMBIMBING	PARAF
1	21/ 20 12 2020	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Perhitungan terkait Amdal (Permen P.38) (Ekonomi, Sosial, Budaya), (Fisika, Kimia, Biologi) ♦ Penggunaan Sampah (Pengolahan Sampah 3R Pada Bangunan) ♦ Terkait KDB Pada Bangunan ♦ Kegiatan Air dan Sumur, Pembekuan 	
2	23/12 2020	<ul style="list-style-type: none"> ♦ terkait Incenerator pada Pembakaran ♦ Penggunaan Ukuran pada gambar kerja ♦ Penerapan Fasilitas Pendukung pada ♦ Pengurangan Sudut pada ruang 2 	
3	26/12 2020	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Pengolahan bentuk ruang disesuaikan dengan konteks bangunan ♦ Pengurangan sudut mati pada ruang luar dan dalam 	
4	28/12 2020	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Fungsi Plaza yaitu diharuskan dengan Area tanpa Pembatas ♦ Pada Area dinding dianjurkan dengan bukaan (situasi) 	
5	12/01 2021	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Pada Area bukaan di anjurkan memenuhi kebutuhan ruang yang ada ♦ Sinkronisasi antara bukaan tepat dengan bentuk bangunan 	

Program Studi Arsitektur - ITI


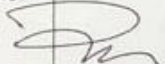
129

 INSTITUT
TEKNOLOGI
INDONESIA

KAMPUS
Jl. Raya Puspiptek Serpong
TANGERANG 15320
☎ (021) 7560542 - 7560545 Fax (021) 7560542

**KARTU ASISTENSI
TUGAS AKHIR
PROGRAM STUDI ARSITEKTUR**

Semester : Ganjil / Genap Tahun :
Nama Mahasiswa : Muhammad Amzlit
NIM : 12.21600028
Pembimbing Utama :
Pembimbing Pendamping :

NO	TANGGAL	CATATAN PEMBIMBING	PARAF
6		<ul style="list-style-type: none"> ◆ Penggunaan atap yang dianjurkan untuk ◆ Penggunaan membrane di bagian Atap bangunan dengan tujuan pengurangan beban 	
7		<ul style="list-style-type: none"> ◆ Perbedaan tinggi pada bangunan ◆ Pengalihan pada tiap fungsi bangunan ◆ Permainan split level pada bangunan 	
8		<ul style="list-style-type: none"> ◆ tekankan penggunaan komperen pendukung ◆ pada bagian fasad digunakan komperen yang lebih mendukung tropis 	