

# BAB 1

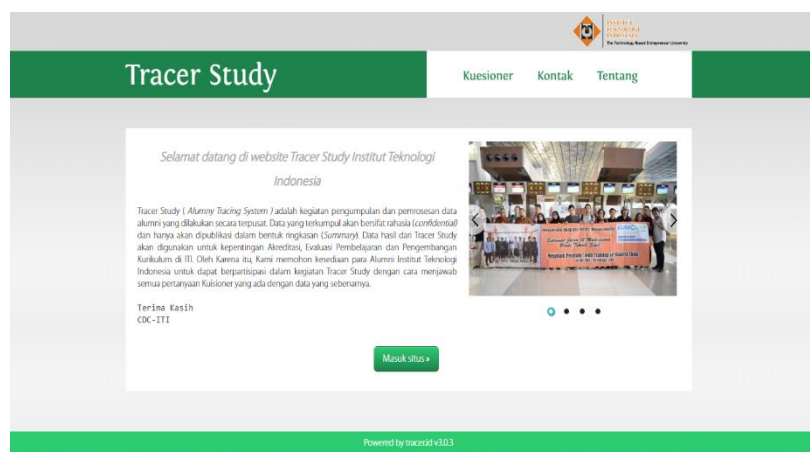
## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Tracer Study adalah studi pelacakan jejak lulusan/alumni yang dilakukan perguruan tinggi kepada alumni 2 tahun setelah lulus (SEVIMA, SIM, 2017). Tracer Study diharapkan mampu menjadi pusat pelatihan serta media penghubung antara perguruan tinggi dengan alumninya. Tentu dengan adanya sistem ini, berbagai informasi dari alumni seperti informasi domisili alumni, dan lain sebagainya bisa dibagikan dengan mudah kepada instansi maupun alumni lainnya.

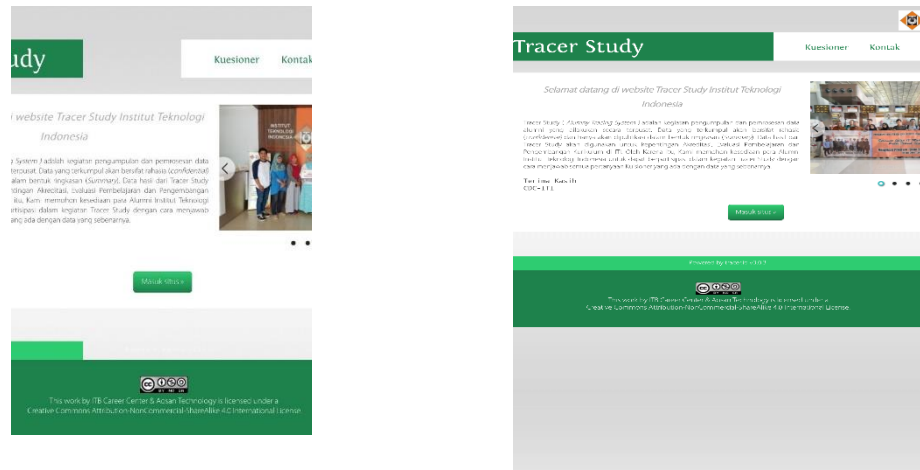
Salah satu upaya peningkatan dibuat di beberapa universitas ataupun Institut, yaitu dengan membuat *E-Tracer study* pada penggunaan media elektronik, tetapi pada kenyataannya belum optimal. Kendala umum yang mengakses *website* dengan *smartphone*, salah satunya *E-Tracer Study* pada Institut Teknologi Indonesia.

*E-Tracer Study* yang sudah diakses pada *website* tersebut yaitu [tracer.iti.ac.id] yang bisa dilihat pada Gambar 1.1, tapi penggunaan akses hanya sebatas mengakses dengan komputer/laptop.



**Gambar 1.1** – tracer.iti.ac.id

Jika penggunaan tersebut dengan menggunakan perangkat *mobile* terlihat hasil yang diberikan pada Gambar 1.2.



**Gambar 1.2** – Tampilan untuk *website* pada saat layar *mobile*

Mengakses halaman web melalui perangkat *mobile* akan berbeda secara tampilan, jika dibandingkan pada saat mengakses halaman web dengan menggunakan komputer *Desktop* dan *Notebook*, karena jenis perangkat tersebut memiliki resolusi ukuran yang berbeda. Untuk mendesain tampilan sebuah *web* agar dapat menyesuaikan di beberapa layar sekaligus atau lebih dikenal dengan *Responsive Web Design* (RWD) (Zakir, 2016).

Ada juga permasalahan lain tersebut terjadi pada saat pengisian terhadap kuesioner yang tidak bisa terlihat ataupun terdeteksi dari sisi *admin*. Hal ini menyebabkan penggunaan dalam sistem tersebut menjadi kurang optimal.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, masalah penelitian ini yaitu sebagai berikut:

- Bagaimana cara mengubah website menjadi *web responsive* ?
- Bagaimana cara membuat hasil kuesioner bisa terbaca?

## 1.3 Tujuan Penelitian

Berikut adalah tujuan dari penulisan skripsi ini, yaitu :

- Membuat website menjadi terlihat menjadi *responsive* dan dinamis.

- Untuk dari sisi *admin* pengecekan terhadap alumni mengisi kuesioner bisa terbaca.
- Penggunaan *website* dengan media *smartphone* bisa digunakan tanpa ada bagian *layout* yang terpotong

#### 1.4 Batasan Masalah

Agar pengerjaan Tugas Akhir ini menjadi lebih terarah dan mendapatkan hasil yang lebih spesifik, maka sistem yang dirancang batasan masalah pembahasan sebagai berikut:

- Sumber *core data* yang diambil dari PKA ITI
- Perangkat lunak yang digunakan adalah Bahasa pemograman php yang diimplementasikan dengan *codeigniter*.

#### 1.5 Ruang lingkup

Ruang lingkup pengembangan website ini meliputi proses analisis *website* yang menggunakan sistem sebelumnya menjadi masalah mengakses dengan menggunakan media *smartphone* dan pengecekan hasil kuesioner tidak terlihat semua hasilnya. Selanjutnya menuliskan permasalahan dan menuliskan gambaran *websste* sebelum dan setelah perubahan

#### 1.6 Metodologi

Untuk melakukan suatu perancangan diperlukan data - data yang berkaitan agar dapat melakukan analisis dengan baik. Data - data yang sesuai dengan kebutuhan didapat dengan cara:

- **Pengumpulan Data**

Data yang didapat dari gedung PKA ITI sebagai acuan untuk pengembangan *Tracer Study website*.

- **Studi Literatur**

Studi kepustakaan dilakukan dengan mempelajari buku-buku dan jurnal referensi yang memiliki keterkaitan dengan basis *framework* yang dipakai dalam sistem dan penjelasan tentang *web responsive* yang menjadi teori dasar utama dalam penelitian.

- **Identifikasi Masalah**

Melakukan analisis dimulai dari identifikasi masalah, mengetahui data yang akan diklasifikasikan, analisis proses dalam pengembangan sistem *web responsive* serta permasalahan sistem pada pengecekan hasil data.

- **Implementasi dan Hasil**

Implementasi sistem dilakukan berdasarkan hasil analisis hingga didapat hasil performa dalam pengembangan *website Tracer Study* agar menjadi dinamis dan *responsive*.

- **Pengujian**

Pengujian dilakukan untuk menguji *website* yang sudah terhubung atau tidak dengan fungsi *web responsive* pada ukuran layar yang berbeda beda.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

### **BAB 1. PENDAHULUAN**

Berisi latar belakang, perumusan masalah, tujuan penulisan, batasan masalah, ruang lingkup dan sistematika penulisan.

### **BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA**

Berisi referensi pustaka untuk mendukung penulisan Tugas Akhir. Dianjurkan menggunakan referensi dari jurnal ilmiah nasional / internasional dari total seluruh referensi yang digunakan dan merupakan terbitan terbaru.

### **BAB 3. ANALISIS**

Pada bab ini dijelaskan mengenai analisis beserta dengan metode yang dilakukan dalam pembuatan *responsive web design* serta penulisan sistem yang bermasalah di sistem sebelumnya .

### **BAB 4. HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini dijelaskan mengenai implementasi sistem dalam pengembangan sistem *Tracer Study* yang dibuat menjadi lebih dinamis pada media *mobile*.

### **BAB 5. KESIMPULAN DAN SARAN**

Berisi kesimpulan dari hasil penelitian penulis yang dituangkan dalam bentuk penomoran. Tidak dalam bentuk penjelasan/serta analisa data. Saran ditambahkan jika ada beberapa hal yang perlu ditambahkan berkaitan dengan kegiatan Tugas Akhir ini misalnya kendala dalam Tugas Akhir, penelitian lanjut yang diperlukan, dan sebagainya.

### **DAFTAR REFERENSI**