

DAFTAR PUSTAKA

- Abrahamsson, P., Salo, O., Ronkainen, J., & Warsta, J. (2017). *Agile software development methods: Review and analysis*. *ArXiv*.
- Abu Abdullah Muhammad bin Ismail Al Bukhari. (n.d.). Hadist Al-Bukhari.
- Apridayanti, M. (2013). Strategi Pemasaran Produk Tabungan *Qurban* Pada Lembaga Amil Zakat Swadaya Ummah Pekanbaru.
- Basyir, A.A. (2012). *Asas-Asas Muamala* (UUI).
<http://thesis.umsida.ac.id/index.php?opo=bibliography&id=57>
- Carolina, I., Pardede, A. M. H., & Supriyatna, A. (2019). Penerapan Metode *Extreme Programming* Dalam Perancangan Aplikasi Perhitungan Kuota Sks Mengajar Dosen. 3(1), 106–113. <https://doi.org/10.31227/osf.io/se6f9>
- Dart. (n.d.). *Important concepts*. Dart.Dev. <https://dart.dev/guides/language/language-tour#important-concepts>
- Doavers Development Team. (2016). Pengenalan Bahasa Pemrograman Dart untuk para Pemula. <https://www.doavers.com/blog/pengenalan-bahasa-pemrograman-dart-untuk-para-pemula>
- Fauziah, Y. (2014). Aplikasi Iklan Baris *Online* menggunakan Arsitektur REST *Web Service*. *Telematika*, 9(2). <https://doi.org/10.31315/telematika.v9i2.286>
- Hadi, A. M. A. M. bin A. Q. bin A., Munawar, S. Agil Husin, H., & Mukhtar, Ahmad Rifqi, H. (1994). Metode takhrij / Abu Muhammad Abdul Mahdi bin Abdul Qadir bin Abdul Hadi ; alih bahasa, H.S. Agil Husin Munawar, H. Ahmad Rifqi Muchtar (Dina Utama). <https://opac.perpusnas.go.id/DetailOpac.aspx?id=234822>
- Hansun, S., Kristanda, M. M., & Saputra, M. W. (2016). Pemrograman Android dengan Android Studio *IDE*. ANDI.
- Kurniansyah, M. I., & Sinurat, S. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan *Server Hosting* dan *Domain* Terbaik Untuk *WEB Server* Menerapkan Metode VIKOR. *Jurnal Sistem Komputer Dan Informatika (JSON)*, 2(September), 14–24. <https://doi.org/10.30865/json.v2i1.2450>

- Pooley Rob, W. P. (2003). *Applying UML* (1st ed.). Butterworth-Heinemann.
<https://www.elsevier.com/books/applying-uml/pooley/978-0-7506-5683-2>
- Prabowo Pudjo, W. (2011). Menggunakan UML : UML Secara Luas Digunakan untuk Memodelkan Analisis & Desain Sistem Berorientasi Objek (W. Prabowo Pudjo (ed.)). <https://openlibrary.telkomuniversity.ac.id/pustaka/17035/menggunakan-uml-uml-secara-luas-digunakan-untuk-memodelkan-analisis-desain-sistem-berorientasi-objek.html>
- Ratulangi, U. S., Kasaedja, B. A., Sengkey, R., & Lantang, O. A. (2014). Rancang Bangun *Web Service* Perpustakaan Universitas Sam Ratulangi. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, 3(3), 38–50. <https://doi.org/10.35793/jtek.3.3.2014.5332>
- Rusdiana, L. (2018). *Dynamic Systems Development Method* dalam membangun Aplikasi Data Kependudukan Pada Kelurahan Rantau Pulut. *Jurnal Transformatika*, 16(1), 84. <https://doi.org/10.26623/transformatika.v16i1.859>
- Subhiyakto, E. R., Astuti, Y. P., Ningrum, N. K., Informatika, J. T., Komputer, F. I., Nuswantoro, U. D., & Semarang, K. (2018). 5. 834-2954-1-ED *Egia Rosi Subhiyakto 20% ok 161-166*. 03(02), 161–166.
- Supriyadinatha, I. M. (2014). *Game Edukasi Puzzle Dewa Dewi Hindu Dan Tokoh Pewayangan Berbasis Android*. 16.
- Sutanta, E., & Mustofa, K. (2012). *Identifying The Needs of Web Service to Data Synchronization Between Information Systems as E-Government Ecosystem at Bantul-Yogyakarta*. *Teknik Informatika - STMIK Bandung*, 2(3), 20–26. <https://repository.ugm.ac.id/id/eprint/33043>
- Tidwell, D. (2000). *Web Services : The Web 's next Revolution*. *IBM Developer Works*, 1–17. <http://www.ibm.com/developerWorks/>
- WHITTEN, J. L., Bentley, L. D., & Ditman, K. D. (2004). *System analysis and design methods* (1st ed.). <http://balaiyanpus.jogjaprovo.go.id/opac/detail-opac?id=1271>
- Wicaksono, A. (2019). BAB 2 Landasan Teori. *Aplikasi Dan Analisis Literatur Fasilkom UI*, 4–25.