

## ABSTRAK

**Nama** : Illahi Hubbaka Ghayatiy  
**Program Studi** : Teknik Informatika  
**Judul** : Implementasi Struktur Data Trie Pada “Game Type Or Be Hunted” Berbasis Desktop  
**Dosen Pembimbing** : Melani Indriasari, S.T,M.Kom,

*Game merupakan sesuatu yang dapat dimainkan menggunakan aturan sehingga mendapatkan 2 hasil akhir yaitu menang dan kalah. Seiring berkembangnya zaman, dunia game juga ikut berkembang yang awalnya hanya untuk sarana hiburan sekarang game juga dapat ditujukan untuk memberi edukasi pada masyarakat. Membuat sebuah typing game merupakan suatu kesempatan untuk mengedukasi masyarakat dalam hal menetik sebuah kata menggunakan keyboard pada komputer, sehingga dapat mempercepat kecepatan menetik masyarakat, dan membantu masyarakat dalam menghadapi pergantian era teknologi revolusi 4.0 yang dimana hampir semua kegiatan dilakukan secara digital. Game ini dibuat dengan metode game development life cycle (GDLC). Metode game development hampir sama dengan metode software development, tetapi dengan beberapa penambahan. Game ini dikembangkan menggunakan struktur data trie agar game tersebut bekerja lebih optimal. Perbedaan struktur data ini dengan struktur data lainnya adalah nilai yang ada pada setiap nodes pada struktur data trie itu menunjukkan awalan, setiap input yang di masukkan langsung dicek dan dicocokkan pada nodes yang ada pada pohon trie. Game yang berhasil dikembangkan ini berjudul “type or be hunted”. “type or be hunted” merupakan typing game genre horror survival yang bertujuan tidak hanya untuk sarana hiburan tetapi juga untuk melatih dan memberi edukasi agar masyarakat terbiasa dalam menetik dengan cepat menggunakan keyboard .*

**Kata kunci** : GAME, GDLC, TRIE DATA STRUCTURE, TYPING GAME

## **ABSTRACT**

*Game is something that can be played using rules so that you get 2 outcomes, namely winning and losing. Along with the development of the times, the world of games also developed, which was originally only a means of entertainment, now games can also be intended to provide education to the public. Making a typing game is an opportunity to educate the public in terms of typing a word using a keyboard on a computer, so that it can speed up people's typing speed, and help people in facing the era of technological revolution 4.0 where almost all activities are carried out digitally. This game was created using the game development life cycle (GDLC) method. Game development methods are almost the same as software development methods, but with some additions. This game was developed using the trie data structure so that the game works more optimally. The difference between this data structure and other data structures is that the value at each node in the trie data structure indicates a prefix, each entered input is immediately checked and matched to the nodes in the trie tree. The game that was successfully developed was entitled "type or be hunted". "type or be hunted" is a typing game with the horror survival genre which aims not only for entertainment but also to train and provide education so that people get used to typing quickly using a keyboard.*

**Keywords:** GAME, GDLC, TRIE DATA STRUCTURE, TYPING GAME