

ABSTRAK

Nama : **Revanza Zakly Juliansyah**
Program Studi : **Teknik Informatika**
Judul : **Rancang Bangun Platform *CyberSecurity* Dengan Metode Gamifikasi *Capture The Flag (CTF) Jeopardy Style* Berbasis Web.**
Dosen Pembimbing : **Suryo Baramasto, S.T, M.T**

Peningkatan kompleksitas ancaman keamanan siber menuntut solusi inovatif dalam pembelajaran keamanan siber. Tugas akhir ini merancang dan membangun sebuah platform pembelajaran keamanan siber berbasis web dengan pendekatan metode penelitian yang sesuai untuk mengembangkan platform pembelajaran keamanan siber yang di mulai dari tahap studi literatur sampai ke tahap akhir deployment. Pada proses pengembangan platform pembelajaran *CyberSecurity* ini menggunakan beberapa teknologi seperti penggunaan bahasa pemrograman PHP dengan framework Laravel, penggunaan mysql sebagai databases, dan penggunaan VScode sebagai *text editor* yang membantu dalam penyusunan program hasil akhir dari tugas akhir ini menghasilkan platform *cybersecurity* berbasis *capture the flag (CTF)* yang memiliki fitur *practice*, *competition*, dan *classroom*, platform *cybersecurity* ini bersifat fleksibel dan dapat diakses melalui web, memungkinkan pengguna untuk belajar secara mandiri dan mengembangkan potensi di bidang *cybersecurity*. Dengan memanfaatkan teknologi web, pengguna dapat mengakses platform ini kapan saja dan di mana saja, memfasilitasi pembelajaran keamanan siber yang efektif dan dapat diakses oleh berbagai kalangan.

Kata Kunci : *capture the flag (CTF)*, *CyberSecurity*, pembelajaran *CyberSecurity*, *model view controller(MVC)*, *jeopardy style*

ABSTRACT

The increasing complexity of cyber security threats demands innovative solutions in cyber security learning. This final project designs and builds a web-based cyber security learning platform with an appropriate research method approach to develop a cyber security learning platform starting from the literature study stage to the final deployment stage. In the process of developing the CyberSecurity learning platform, several technologies were used, such as the use of the PHP programming language with the Laravel framework, the use of MySQL as databases, and the use of VScode as a text editor which helped in preparing the program. The final result of this final project was to produce a cybersecurity platform based on Capture the Flag (CTF).) which has practice, competition and classroom features, this cybersecurity platform is flexible and can be accessed via the web, allowing users to learn independently and develop potential in the field of cybersecurity. By utilizing web technology, users can access this platform anytime and anywhere, facilitating effective and accessible cyber security learning for various groups.

Keywords: capture the flag (CTF), CyberSecurity, CyberSecurity learning, model view controller (MVC), jeopardy style