

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Penelitian ini telah berhasil untuk merancang dan membangun aplikasi *marketplace* berbasis *website* untuk warung sembako yang berada di Desa Kemuning, Kecamatan Legok, Kabupaten Tangerang, Banten dengan memanfaatkan SIG. Aplikasi ini tidak hanya membantu dalam transaksi secara *online*, tetapi juga membantu dalam memantau persediaan barang, pencatatan laporan penjualan, pembayaran jual beli secara *online* menggunakan *payment gateway Midtrans* dan menampilkan lokasi warung sembako beserta rute menuju warung tersebut.

Manfaat dari penelitian ini sangat besar bagi *user* (pembeli dan penjual) karena memberikan kemudahan untuk melakukan transaksi jual beli secara *online*. Bagi pembeli, aplikasi ini membantu dalam berbelanja secara *online*, mencari warung sembako terdekat, dan tidak perlu lagi pergi langsung ke warung untuk melihat barang yang tersedia. Bagi penjual, aplikasi ini membantu dalam bertransaksi secara *online*, mengelola stok barang, dan mencatat penjualan.

5.2 Saran

Adapun saran pada penelitian ini adalah sebagai berikut

- Membuat aplikasi *marketplace* untuk warung sembako dengan pemanfaatan SIG ini menjadi *mobile apps*.
- Menambahkan fitur notifikasi kepada penjual jika terdapat transaksi baru
- Memperluas cakupan lokasi dan bisa menggunakan *third party* seperti Raja Ongkir untuk menghitung ongkos kirim dari lokasi warung menuju lokasi pembeli dan bisa menggunakan perusahaan ekspedisi seperti JNE, J&T dan lain sebagainya untuk mengantar barang pesanan yang lokasinya jauh dari lokasi warung.