

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kabupaten Lebak adalah sebuah Kabupaten di Provinsi Banten. Kabupaten Lebak merupakan Kabupaten paling luas di Banten dan terluas ke lima di Pulau Jawa dengan jumlah penduduk nya adalah 1.402.324 jiwa. Kabupaten Lebak kaya akan nilai-nilai budaya lokal masyarakat setempat serta dibalik kekayaan nilai budaya, Lebak juga memiliki banyak tempat wisata seperti wisata air terjun, wisata pantai, wisata sejarah dan wisata gunung.

Salah satu obyek wisata yang menjadi primadona wisatawan di Kabupaten Lebak adalah obyek wisata pantai Pasir Putih Sawarna. Disamping dimanjakan oleh hamparan pasir serta garis pantai seluas 5 km. Tekstur pasir di pantai ini sangat halus dan lembut sehingga akan memberikan sensasi dingin saat bersentuhan dengan kaki. Contoh obyek wisata lainnya adalah wisata air panas Cipanas, Kampung Baduy, pantai Bagedur, pantai Tanjung Layar dan masih banyak lagi.

Sektor wisata yang beragam dengan keunikannya dan didukung dengan fasilitas serta sarana transportasi yang tersedia di kawasan wisata dapat memberikan income pemerintah yang sangat besar. Pemerintah Kabupaten Lebak telah melakukan promosi melalui media masa seperti surat kabar dan pamflet. Namun metode tersebut belum cukup untuk menginformasikan kepariwisataan secara meluas kepada wisatawan lokal maupun asing. Para wisatawan akan mengalami kesulitan untuk menentukan perencanaan perjalanan wisata karena gambaran daerah wisata tersebut tidak tersedia seperti visualisasi tempat, jarak antar daerah wisata serta jalan yang akan dilalui.

Untuk meminimalisir permasalahan tersebut maka diperlukan pemetaan lokasi wisata secara digital agar dapat mempermudah pengunjung dalam mendapatkan informasi seputar wisata di Kabupaten Lebak. Sistem Informasi Geografi (SIG) merupakan sistem yang dapat digunakan untuk menunjukkan data keruangan yang memiliki komponen geografis dalam bentuk koordinat. Dengan menggunakan teknologi geoparsial untuk mengumpulkan, mengelola, memanipulasi dan menyimpan informasi geografis kemudian di visualisasikan dengan menggunakan teknologi terkini seperti *Google Maps*, *Google Earth*, *Leaflet Js* dan teknologi lainnya.

Sesuai dengan uraian di atas, perlunya Sistem Informasi Geografi (SIG) pariwisata di Kabupaten Lebak yang membutuhkan sarana informasi berbentuk aplikasi berbasis web. Maka tugas akhir ini berjudul “Sistem Informasi Geografi untuk Pemetaan Objek Pariwisata Kabupaten Lebak Berbasis WEB”

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah terurai, maka dapat dirumuskan rumusan masalah pada tugas akhir ini adalah Bagaimana membuat Sistem Informasi Geografi Pemetaan Objek Pariwisata Kabupaten Lebak Berbasis WEB

1.3 Tujuan

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah tujuan tugas akhir ini adalah membuat “Sistem Informasi Geografi Pemetaan Objek Pariwisata Kabupaten Lebak Berbasis WEB”

1.4 Manfaat

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah tujuan tugas akhir ini adalah

- Dapat memudahkan wisatawan untuk memperoleh informasi letak objek pariwisata di Kabupaten Lebak.
- Sebagai ajang promosi wisata daerah Kabupaten Lebak ke seluruh wilayah di Indonesia

1.5 Ruang Lingkup

Agar pengerjaan tugas akhir ini mendapat hasil yang spesifik, maka sistem yang dirancang dan dibuat dibatasi dengan ruang lingkup pembahasan, yaitu :

- Aplikasi yang dibangun adalah aplikasi berbasis WEB.
- Ruang lingkup pemetaan objek pariwisata meliputi wisata , kuliner dan penginapan di wilayah di Kabupaten Lebak.
- Data yang digunakan dalam aplikasi ini adalah data dari Pemerintah Kabupaten Lebak.

- Pembuatan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP 7 dikembangkan menggunakan *Framework CodeIgniter* dan MySQL sebagai *database*.
- Perangkat lunak pemetaan menggunakan LeafletJS

1.6 State Of The Art

Judul Jurnal	Pembahasan
<p>Sistem Informasi Geografis Pemetaan Sekolah Menengah Atas / Sederajat Di Kota Surakarta Menggunakan Leaflet Javascript Library Berbasis Website</p> <p>Peneliti Ridwan Renaldi , Dimas Aryo Anggoro</p> <p>Lokasi Universitas Muhammadiyah Surakarta</p> <p>Tahun 2020</p> <p>Nama Jurnal Jurnal Teknik Elektro</p>	<p>Hasil Penelitian :</p> <p>Hasil dari penelitian ini setelah pembuatan sistem yaitu menghasilkan suatu Sistem Informasi Geografis Pemetaan Sekolah Menengah Atas / Sederajat Di Kota Surakarta Menggunakan Leaflet Javascript Library Berbasis Website. Sistem ini membantu masyarakat dalam menemukan lokasi serta informasi profil sekolah yang ada di Surakarta. Sistem ini memiliki dua tampilan yang berbeda untuk admin dan user (masyarakat)</p> <p>Alasan Menjadi Tinjauan Penelitian :</p> <p>Alasan dilakukannya peninjauan pada penelitian ini dikarenakan pada pembuatan sistem berbasis website ini memanfaatkan Leaflet Javascript Library untuk memetakan sekolah menengah atas / sederajat di kota Surakarta.</p>
<p>Sistem Informasi Geografis Pemetaan Fasilitas Kesehatan Di Kabupaten Sragen Berbasis Web</p>	<p>Hasil Penelitian :</p> <p>Tujuan penelitian yaitu untuk mempermudah masyarakat menemukan fasilitas kesehatan</p>

<p>Peneliti Hanan Askarim</p> <p>Lokasi Universitas Muhammadiyah Surakarta</p> <p>Tahun 2022</p> <p>Nama Jurnal UMS Library</p>	<p>yang berbasis web agar bisa diakses oleh pengguna apabila membutuhkan pertolongan segera dan dapat menampilkan rute menuju fasilitas kesehatan. Metode yang digunakan dalam pengembangan website menggunakan metodologi waterfall dengan pengujian sistem menggunakan Blackbox dan System Usability Scale. Sistem yang dibuat berbasis web dengan menggunakan PHP, Mysql, framework Codeigneter, dan leaflet javascript untuk menampilkan peta. Hasil dari pengembangan sistem informasi geografis ini yaitu sistem dapat menampilkan pemetaan persebaran fasilitas kesehatan yang nantinya sistem dapat mencari lokasi fasilitas kesehatan dan juga menampilkan rute dari fasilitas Kesehatan</p> <p>Alasan Menjadi Tinjauan Penelitian : Alasan dilakukannya peninjauan pada penelitian ini dikarenakan pada pembuatan sistem berbasis website ini memanfaatkan Leaflet Javascript Library untuk fasilitas kesehatan di Kabupaten Sragen, serta menggunakan Bahasa pemograman PHP, Mysql dan frame work Codeigneter</p>
<p>Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Pemetaan Pondok Pesantren Di Kota Sleman</p> <p>Peneliti</p>	<p>Hasil Penelitian : Tujuan Penelitian ini yaitu diharapkan dapat memudahkan pengguna untuk mendapatkan informasi dalam menemukan lokasi Pondok pesantren di kabupaten sleman, daerah</p>

<p>Syamsul Fauzi</p> <p>Lokasi Universitas Teknologi Yogyakarta</p> <p>Tahun 2020</p> <p>Nama Jurnal UTY Library</p>	<p>istimewa yogyakarta. Sistem ini dirancang dengan Alat bantu DFD, ERD dan dibuat menggunakan bahasa Pemrograman HTML, CSS, PHP, jQuery, Javascript serta database MySQL.</p> <p>Alasan Menjadi Tinjauan Penelitian : Alasan dilakukannya peninjauan pada penelitian ini dikarenakan pada pembuatan sistem berbasis website ini memanfaatkan Leaflet Javascript Library untuk pemetaan fasilitas kesehatan di Kabupaten Sragen, serta menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan Mysql.</p>
<p>Sistem Informasi Geografis Pemetaan Bangunan Kota Pekanbaru Berbasis Web</p> <p>Peneliti Muhammad Ihsanul Fikri, Siti Ramadhani, Tomi</p> <p>Lokasi UIN Sultan Syarif Kasim Pekanbaru</p> <p>Tahun 2022</p> <p>Nama Jurnal Jurnal Penelitian Dan Pengkajian Ilmiah Eksakta</p>	<p>Hasil Penelitian : Tujuan penelitian Sistem Informasi Geografis Pemetaan Bangunan Berbasis web ini dimaksudkan agar aplikasi ini dapat memberikan kemudahan kepada pengguna dalam melihat informasi mengenai informasi bangunan dan letak lokasi bangunan yang ingin diketahui di kota Pekanbaru. Dalam perancangan sistem ini dilakukan analisis dengan menggunakan model Unified Modelling Language (UML) yang meliputi Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, Entity Relationship Diagram, dan Data Flow Diagram. Sistem Informasi Geografis Pemetaan yang telah dibangun mampu memberikan kemudahan kepada pengguna.</p>

	<p>Alasan Menjadi Tinjauan Penelitian : Alasan dilakukannya peninjauan pada penelitian ini dikarenakan pada pembuatan sistem berbasis website ini memanfaatkan Leaflet Javascript Library untuk pemetaan bangunan di kota pekanbaru, serta menggunakan Bahasa pemrograman PHP</p>
<p>Sistem Informasi Geografis Pemetaan Wilayah Kelayakan Tanaman Jagung Dan Singkong Pada Kabupaten Lampung Selatan</p> <p>Peneliti Debby Alita, Irwan Tubagus, Yuri Rahmanto, Styawati, Andi Nurkholis</p> <p>Lokasi Universitas Teknorat Indonesia</p> <p>Tahun 2020</p> <p>Nama Jurnal Journal Social Science And Technology For Community Service</p>	<p>Hasil Penelitian : Tujuan Penelitian ini yaitu diharapkan dapat memudahkan pengguna untuk mendapatkan informasi dalam menemukan menampilkan beberapa daerah dengan hasil panen jagung dan singkong yang bervariasi jumlahnya. Sehubungan dengan bervariasinya jumlah lahan atau daerah penghasil jagung dan singkong, dan bagaimana pengoptimalan potensi tani jagung dan singkong untuk investor, maka diperlukan informasi daerah potensial penghasil jagung dan singkong untuk mengetahui daerah mana saja yang menghasilkan jagung dan singkong dengan jumlah banyak ataupun sedikit di lampung selatan. Sistem ini dirancang dengan Alat bantu DFD, ERD dan dibuat menggunakan bahasa Pemrograman HTML, CSS, PHP, jQuery, Javascript serta database MySQL.</p> <p>Alasan Menjadi Tinjauan Penelitian : Alasan dilakukannya peninjauan pada penelitian ini dikarenakan pada pembuatan</p>

	sistem berbasis website ini memanfaatkan Leaflet Javascript Library untuk Pemetaan Wilayah Kelayakan Tanaman Jagung Dan Singkong Pada Kabupaten Lampung Selatan, serta menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan Mysql.
--	--

1.7 Sistematika Penulisan

Secara garis besar materi laporan tugas akhir ini terbagi dalam beberapa bab yang tersusun sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan menjelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, maksud dan tujuan, ruang lingkup, metodologi dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan menjelaskan tentang landasan teori yang berkaitan dengan tugas akhir ini yang meliputi : hasil tugas akhir sebelumnya, penjelasan tentang suatu hal dan pendapat para ahli.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini memuat tentang analisis kebutuhan serta perancangan yang dibutuhkan pada saat pembuatan Sistem Informasi Geografi Pemetaan Objek Pariwisata Kabupaten Lebak Berbasis WEB.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini menjelaskan tentang hasil Sistem Informasi Geografi Pemetaan Objek Pariwisata Kabupaten Lebak Berbasis WEB.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan pembuatan tugas akhir dan penulisan laporan berdasarkan apa yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.