

DAFTAR REFERENSI

- Amudha, S., & Phil, M. (2017). Web Crawler for Mining Web Data. *International Research Journal of Engineering and Technology (IRJET)*, Vol. 04 (Issue: 02), 128-136.
- Arianto, R., Al Anam, A.K., Devi, B., & Rachman, A. (2021). Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Inventory Pada Cv Wijaya Las Kediri Menggunakan Model Waterfall. *Jurnal SAINTIKOM (Jurnal Sains Manajemen Informatika dan Komputer)*, Vol. 20 (No. 2), 73-83.
- Bachdar, S. (2018). Konsumen Indonesia Gemar Bandingkan Harga di Ecommerce. Dalam <https://www.marketeers.com/konsumen-indonesia-gemar-bandingkan-harga-di-e-commerce/> diakses pada 14 Juni 2023.
- Beck, K. (1999). *Extreme Programming Explained: Embrace Change*. Addison-Wesley Professional.
- Broucke, S.V., & Baesens, B. (2018). *Practical Web Scraping for Data Science*. New York: Apress.
- Cristiansen, B., Willyanto, L., & Juwiantho, H. (2020). Pembuatan Website untuk Rekomendasi Smartphone. *Jurnal Infra*, Vol. 8 (No. 2).
- Dean, J. (2018). *Web programming with HTML5, CSS, and Javascript*. New York: Jones & Bartlett Learning.
- Deddy., & Mailoa, E. (2020). Implementasi *Web Crawling* untuk Pencarian Harga *Sparepart* pada PT. Asuransi Sinar Mas. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, Vol. 7 (No. 3), 416-428.
- Diphiperidine, C.V., Tolle, H., & Rokhmawati, R.I. (2022). Perancangan Pengalaman Pengguna Aplikasi Rekomendasi Produk *Skincare* berbasis Mobile menggunakan Metode *Human Centered Design*. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, Vol. 6 (No. 2), 499-508.
- Ginberg, M. (2018). *Flask Web Development*. United States of America: O'Reilly Media.
- Haiyan, M.J.A. (2017). *Perancangan dan Pembuatan Web Crawler Untuk Pengumpulan Bank Soal Matematika Sekolah Dasar Dengan Framework CodeIgniter, Library PHPCrawl, dan Simple HTML Dom*. Tugas Akhir. Institut Teknologi Sepuluh November, Surabaya.

- Hajba, G.L. (2018). *Website Scraping with Python Using BeautifulSoup and Scrapy*. New York: Apress.
- Hakim, L., Kristanto, S.P., Yusuf, D., Asyari, A.R., & Umam, K. (2023). Sistem Deteksi Penyakit dan Crawling Informasi pada Tanaman Buah Naga Berbasis Web dan Android. *Jurnal Teknoinfo*, Vol. 17 (No. 1), 27-35.
- Hakim, L., Novitasari, N.H., Kristanto, S.P., & Yusuf, D. (2022). Aplikasi Deteksi Motif dan Crawling Produk Batik Banyuwangi Berbasis Web. *Jurnal SISFOKOM (Sistem Informasi dan Komputer)*, Vol. 11 (No. 3), 429-436.
- Hanifah, R., & Nurhasanah, I.S. (2018). Implementasi *Web Crawling* untuk Mengumpulkan Informasi Wisata Kuliner di Bandar Lampung. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, Vol. 5 (No. 5), 531-536.
- Henderi, Rahardja, U., & Rahwanto, E. (2021). *UML Powered Design System Using Visual Paradigm*. CV Literasi Nusantara Abadi.
- Hernikawati, D. (2021). Analisa Dampak Pandemi COVID-19 Terhadap Jumlah Kunjungan pada Situs *E-Commerce* di Indonesia menggunakan Uji T Berpasangan. *Jurnal Studi Komunikasi dan Media*, Vol. 25 (No. 2), 191-202.
- Hidayatullah, F.R. (2021). *Pengembangan Safir (Sistem Informasi Manajemen Travel Haji dan Umroh) dengan Menggunakan Metodologi Extreme Programming*. Skripsi. Universitas Islam Indonesia. Yogyakarta.
- Irawati, R. & Prasetyo, I.B. (2021). Pemanfaatan *Platform E-Commerce* melalui *Marketplace* sebagai Upaya Peningkatan Penjualan dan Mempertahankan Bisnis di Masa Pandemi (Studi pada UMKM Makanan dan Minuman di Malang). *Jurnal Penelitian Manajemen Terapan (PENATARAN)*, Vol. 6 (No. 2), 114-133.
- Irwanto. & Hariatiningsih, L.R. (2020). Penggunaan *Skincare* dan Penerapan Konsep *Beauty 4.0* pada Media Sosial (Studi Netnografi Wanita Pengguna *Instagram*). *Journal Komunikasi*, Vol.11 (No.2), 119-128.
- Kemkominfo. (2019). Kemkominfo: Pertumbuhan *e-Commerce* Indonesia Capai 78 Persen. Dalam https://www.kominfo.go.id/content/detail/16770/kemkominfo-pertumbuhan-e-commerce-indonesiacapai-78-persen/0/sorotan_media diakses pada 13 Juni 2023.

- Kusumo, S., & Somya, R. (2022). Penerapan Web Scraping Deskripsi Produk Menggunakan Selenium Python Dan Framework Laravel. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, Vol. 9 (No. 4), 3426-3435.
- Lathifah, L., Handoyo, E., & Soetrisno, Y.A.A. (2021). Sistem Crawling Data Instrumen Akreditasi Berbasis Selenium dan Pandas. *Transient (Jurnal Ilmiah Teknik Elektro)*, Vol. 10 (No. 1), 84-91.
- Pressman, R.S. & Maxim, B.R. (2020). *Software Engineering: A Practitioner's Approach* (9th ed.). New York: McGraw-Hill.
- Pressman, R.S. (2001). *Software Engineering: A Practitioner's Approach* (5th ed.). New York: McGraw-Hill.
- Purba, T.A. (2019). Barang Sama, tetapi Harga Jauh Beda, 'Kok' Bisa?. Dalam <https://lifestyle.bisnis.com/read/20190129/219/883444/barang-sama-tetapi-harga-jauh-beda-kok-bisa> diakses pada 14 Juni 2023.
- Ramadhanty, A.U.N., & Najiyah, I. (2023). Implementasi Web Scraping pada Situs Jurnal Sinta menggunakan Framework Selenium WebDriver Python. *JIKA (Jurnal Informatika)*, Vol. 7 (No. 1), 29-36.
- Rochma, R. (2023). Cara Mendapatkan *Skincare* Harga Murah. Dalam <https://www.mamaarkananta.com/2023/03/cara-mendapatkan-skincare-harga-murah.html> diakses pada 14 Juni 2023.
- Rohman, F.N. (2015). *Pengembangan Aplikasi Web Pengolah Data Nilai Lomba Baris Berbaris Menggunakan Metodologi Extreme Programming*. Tugas Akhir Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta.
- Satriajati, S., & Santoso, I. (2021). Pembangunan Aplikasi Pengumpul Berita dari Media Daring menggunakan Web Framework CodeIgniter dan Flask. *Jurnal Sistem Informasi*, Vol. 8 (No. 2), 100-107.
- Shalini, A. & Ambikapathy, R. (2022). *E-Commerce Analysis and Product Price Comparison Using Web Mining*. *International Journal of Research Publication and Reviews*, Vol. 3 (No. 6), 3620-3623.
- Shamrat, F.J.M., Tasnim, Z., Rahman, A.S., Nobel, N. I., & Hossain, S. A. (2020). An Effective Implementation of Web Crawling Technology to Retrieve Data from The World Wide Web (WWW). *International Journal of Scientific & Technology Research*, Vol. 9 (01), 1252-1256.

- Sommerville, I. (2015). *Software Engineering* (10th ed.). America: Pearson Education Inc.
- Suharno, F.A., & Listiyoko, L. (2018). Aplikasi Berbasis Web dengan Metode *Crawling* sebagai Cara Pengumpulan Data untuk Mengambil Keputusan. *Seminar Nasional Rekayasa Teknologi Informasi*, 105-109.
- Supriyatna, A. (2018). Metode *Extreme Programming* pada Pembangunan Web Aplikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja. *Jurnal Teknik Informatika*, Vol. 11 (No. 1), 1-18.
- Surahman, A., Octaviansyah, A.F., Darwis, D. (2020). Teknologi Web Crawler sebagai Alat Pengembangan Market Segmentasi untuk Mencapai Keunggulan Bersaing pada E-marketplace. *Jurnal Komputer dan Informatika*, Vol. 15 (No. 1), 118-126.
- Wahyudi. (2022). *Pemrograman Web: HTML dan CSS*. Jawa Tengah: Eureka Media Aksara.