

## DAFTAR PUSTAKA

- "Usability VS User Experience," Binus University School of Computer Science, 18 September 2015. [on-line]. Tersedia: <https://socs.binus.ac.id/2015/09/18/Usability-vs-user-experience/>. [Accessed: Mar. 12, 2022].
- A. Hope, T. Schwaba, and A. M. Piper, "Understanding digital and material social communications for older adults," Dalam Proceedings of the SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems, pp. 3903-3912, 2014.
- B. Santoso. "Hubungan Antara *Usability* Website Perpustakaan dan Loyalitas Pemustaka di Perpustakaan Fakultas Teknik Universitas Gadjah Mada Yogyakarta," tesis, Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta, 2017.
- D. Hudaifa., I. Aknuranda, dan K. C. Brata, "Evaluasi dan Perbaikan Aplikasi Mobile Malang Menyapa Menggunakan Metode *Usability Testing* dan *USE Questionnaire*," Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, vol. 3, no. 5, pp. 4846-4855, 2019.
- D. Oblinger and J. Oblinger, *Educating the NetGen*, Washington, D.C.: Educause. 2005.
- D. R. Rahadi, "Pengukuran *Usability* Sistem Menggunakan *USE Questionnaire* pada Aplikasi Android," Jurnal Sistem Informasi (JST), vol.6, no. I. pp. 661-671, 2014.
- E. Retnoningsih dan N.F. Fauziah, "Rekomendasi Objek Wisata Di "*Usability Testing* Aplikasi Provinsi Jawa Barat Berbasis Android Menggunakan *USE Questionnaire*," BINA INSAN ICT JOURNAL, vol. 6, no. 2, pp. 95-106, 2019.
- H. C. Bentro, R. I. Rokhmawati, dan K. C. Brata, "Analisis dan Perbaikan Aplikasi UB Bookstore Berdasarkan Aspek *Usability* (ISO 9241-11)," Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, vol. 7, no. 2, 2019.
- H. Fletcher, "The principles of inclusive design (They include you)," Design Council, 2006, [on-line]. Tersedia: <https://www.designcouncil.org.uk>. [Accessed: April. 05, 2022].
- J. Nielsen, *Usability Engineering*, San Diego: Academic Press, 1993.
- Jamaludin, A. N. Sosiologi Perkotaan. Bandung: CV Pustaka Setia, 2017.
- K. Aclani dan F, "Pengukuran *Usability* System Menggunakan *USE Questionnaire* (Studi Kasus Aplikasi Perwalian Online STMIK "AMIKBANDUNG", in Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI), 2012.
- K. R. Hadi, H. M. Az-Zahra, dan L. Fanani, "Analisis Dan Perbaikan *Usability* Aplikasi Mobile KAI Access Dengan Metode *Usability Testing* Dan *USE Questionnaire*", Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, vol. 2, no. 9, pp. 2742-2750, 2018.

- L. Rahmi, "Evaluasi *Usability* Fitur Webshare Pada Aplikasi Share it Menggunakan Metode Thinking-Aloud," *Ultima InfoSys: Jurnal Ilmu Sistem Informasi*, vol. 10, no. 2, pp. 111-118, 2019.
- M. A. W. Sadnyana, I G. M. Darmawiguna, dan I. M. A. Pradnyana, "Evaluasi *Usability* Sistem Informasi Prakerin Pendidikan Teknik Informatika di Universitas Pendidikan Ganesha dengan Metode *Usability Testing*," *KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika)*, vol 6, no. 2, pp. 309-319, 2017.
- M. D. Fahmi, M. H. Az-Zahra, dan R. K. Dewi, "Perbaikan *Usability* Aplikasi Pemesanan Tiket Bioskop Menggunakan Metode *Usability Testing* dan *USE Questionnaire*." *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 2, no. 12, pp. 6653-6660, 2018.
- N. M. Ampriyanti dan N. K. L. A. Merkusiwati, "Pengaruh tax avoidance jangka panjang terhadap nilai perusahaan dengan karakter eksekutif sebagai variabel pemoderasi, ." *E-Jurnal Akuntansi*, vol. 16, no. 3, pp. 2231-2259, 2016.
- R. Firmansyah, "*Usability Testing* Dengan *USE Questionnaire* Pada Aplikasi Sipolin Provinsi Jawa Barat," *JURNAL SWABUMI*, vol. 6, no. 1, pp. 1-7, 2018.
- S. W. Ningrum, I. Akrunanda, dan A. R. Perdanakusuma. "Evaluasi dan Perbaikan *Usability* Aplikasi Mobile Ojesy Menggunakan Metode *Usability Testing* dan *USE Questionnaire*." *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* e-ISSN 2548, 2019.
- T. Schlatter and D. Levinson, "*Visual Usability: Principles and Practices for Designing Digital Applications*," Elsevier, p. 342, 2013.
- Yumarlin. MZ, "Evaluasi Penggunaan Website Universitas Janabadra Dengan Menggunakan Metode *Usability Testing*," *Jurnal Informasi Interaktif*, vol 1, no. 1, 2016.