

DAFTAR REFRENSI

- Abrahamsson, P., Salo, O., Ronkainen, J., & Warsta, J. (2017). *Agile software development methods: Review and analysis*. ArXiv.
- Hendini, A. 2016. Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*. Vol. IV. No. 2.
- Alqudah, M., Razali, R., & Alqudah, M. (2019). *Agile methods selection model: A Grounded Theory Study*. *International Journal of Advanced Computer Science and Applications*, 10(7), 357-366.
- Alviansyah, F. (2021). RANCANG BANGUN APLIKASI TABUNGAN KURBAN BERBASIS MOBILE (*Doctoral dissertation*, Institut Teknologi Indonesia).
- Basuki, A. P. (2016). Menguasai Codeigniter: Kasus Membangun Aplikasi Perpustakaan. Lokomedia, Yogyakarta.
- Carolina, I., Pardede, A. M. H., & Supriyatna, A. (2019). Penerapan Metode *Extreme Programming* Dalam Perancangan Aplikasi Perhitungan Kuota Sks Mengajar Dosen. 3(1), 106–113. <https://doi.org/10.31227/osf.io/se6f9>.
- Dalis, S. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Lembaga Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat Berbasis Web. *Paradigma-Jurnal Komputer dan Informatika*, 19(1), 1-8.
- Damayanti, D. A., Syafariani, R. F., Si, S., & Stat, M. (2018). *PUSDIKHUBAD BERBASIS WEBSITE ACADEMIC INFORMATION SYSTEM ON SMK PUSDIKHUBAD BASED WEBSITE*.
- Kumar, R., Maheshwary, P., & Malche, T. (2019). *Inside agile family software development methodologies*. *International Journal of Computer Sciences and Engineering*, 7(6), 650-660.
- Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan *Use Case* (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(1), 77. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201851610>.
- Habe, H., & Ahiruddin, A. (2017). Sistem Pendidikan Nasional. *EKOMBIS SAINS: Jurnal Ekonomi, Keuangan Dan Bisnis*, 2(1), 39–45. <https://doi.org/10.24967/ekombis.v2i1.48>.

Hutahaean, Japerson. Konsep Sistem Informasi. Yogyakarta: Deepublish, 2014.

Mandailina, et al. (2021). *Peningkatan Kuantitas dan Kualitas Hasil Pengabdian Kepada Masyarakat Melalui Publikasi Ilmiah Bagi Dosen*. 4(2), 151–156.

Pal, D. (2021). *Review on Impact of Agile Technologies in Software Development*. Available at SSRN 3849879.

Panduan Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat Edisi Xii Tahun 2018 Edisi Revisi 2019 E. (2019).

Panduan Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat Edisi Xiii Revisi Tahun 2021. (2010).

Prihandoyo, M. T. (2018). *Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web*. Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT, 3(1), 126-129.

Supriadi, I., Indrayani, R., & Maulydda, V. T. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Surat Masuk Dan Surat Keluar Berbasis Web Pada Kantor Asuransi Jiwa Kantor Layanan Administrasi Bandung. *STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang*, 8–9.

Rusdiana, L. (2018). *Dynamic Systems Development* Method dalam membangun Aplikasi Data Kependudukan Pada Kelurahan Rantau Pulut. *Jurnal Transformatika*, 16(1), 84. <https://doi.org/10.26623/transformatika.v16i1.859>.

Wibowo, S., Dewanto, F. M., Herlambang, B. A., Harjanta, A. T. J., & Nada, N. Q. (2018). Program Kemitraan Masyarakat Pengelolaan dan Pengembangan *Website* bagi Perangkat Desa Karanganyar Kecamatan Tuntang Kabupaten Semarang. *J-ABDIPAMAS (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat)*, 2(2), 29. <https://doi.org/10.30734/j-abdipamas.v2i2.196>.