

PERANCANGAN *E-SPORT ARENA* PADA KABUPATEN TANGGERANG

Gifari Putranto
1221500032

Mahasiswa Program Studi Arsitektur
Institut Teknologi Indonesia
Email : gifariputranto07@gmail.com
Telepon : 0812-12554766

ABSTRAK

Perkembangan industri dan ekosistem *Electronic Sport* atau yang kini lebih dikenal *E-sport* telah memberikan suasana baru pada perlehatan olahraga pada indonesia maupun dunia, dengan diakuinya *E-sport* dalam jajaran olahraga resmi di Asia, Eropa, dan Amerika. Seiring diakuinya *E-sport* di dunia, perkembangan ekosistem *E-sport* pun meningkat pesat terutama di Indonesia, hal itu ditandai dengan banyak nya organisasi yang menaungi *E-sport* di Indonesia dan juga pertandingan dan perlombaan yang diselenggarakan. Pertandingan yang diselenggarakan pun sudah menyamai pertandingan – pertandingan olahraga lainnya dan tentu dengan hadiah yang bergengsi. Dengan banyak nya pertandingan – pertandingan yang diselenggarakan tentu butuh tempat yang tepat untuk menyelenggarakan nya, di Indonesia sendiri masih belum banyak bangunan *E-sport arena* diperuntukan untuk pertandingan *E-sport*. *E-sport arena* sendiri merupakan wadah bagi para pemain *E-sport* profesional dan non-profesional untuk bertanding dan melakukan kegiatan yang berkaitan dengan *E-sport*. Di Indonesia sendiri pun sudah banyak tim – tim *E-sport* dan di kabupaten tanggerang lebih tepatnya BSD banyak *basecamp* dari beberapa tim *E-sport*. Hasil analisis menunjukkan bahwa bangunan *E-sport Arena* berlokasi di kabupaten tanggerang lebih tepatnya di BSD sehingga diharapkan bisa membantu berkembang nya eskosistem *E-sport* di Indonesia.

Kata Kunci : Apa itu *E-sport*, *E-sport Arena*, *E-sport* di Indonesia

Tangerang Selatan, 12 Agustus 2021

Mengetahui,
Ketua Program Studi Arsitektur
Institut Teknologi Indonesia



Estuti Rochimah, ST, M.Sc.