

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Pada saat ini perkembangan teknologi informasi dan komunikasi menjadi salah satu faktor utama untuk menunjang kegiatan perusahaan ataupun organisasi. Sistem informasi memiliki banyak kegunaan seperti meningkatkan aksesibilitas data yang tersaji secara tepat waktu dan akurat bagi pemakai, mengolah transaksi – transaksi yang ada pada sebuah perusahaan atau organisasi sehingga dapat mengurangi biaya, sebagai pengendalian manajemen, dan lain – lain.

*Furniture* atau mebel adalah perlengkapan rumah yang mencakup semua barang seperti meja kursi dan lampu. Mebel berasal dari kata *movable* yang artinya bisa bergerak. Toko Concepta Design merupakan salah satu dari sekian banyak toko yang menyediakan *furniture* atau perabotan rumah tangga seperti meja, kursi, sofa, lampu dan lain sebagainya. Toko Concepta Design hanya menjual barang jadi saja.

Saat ini pencatatan *customer*, penjualan, transaksi dan pengiriman pada Toko Concepta Design masih menggunakan cara manual. Proses transaksi customer di Concepta Design saat ini masih menggunakan pembayaran tunai. Status proses pengirimannya kurang jelas dikarenakan tidak adanya bukti pengiriman barang yang akurat ketika barang di kirim ataupun barang sudah sampai ketangan *customer*. Oleh karena itu rancang sistem informasi penjualan *furniture* berbasis web di Toko Concepta Design digunakan untuk memudahkan pencatatan *customer*, penjualan, transaksi dan pengiriman dapat di proses dengan baik.

Adanya sistem informasi ini, data – data yang sebelumnya dicatat secara manual pada Toko *Concepta Design* dapat dipindahkan ke sistem informasi ini sehingga dapat meminimalisir kesalahan dan kerugian serta memaksimalkan keuntungan.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan dari latar belakang yang telah dijabarkan, maka rumusan masalah yang ditetapkan untuk Perancangan dan Sistem Informasi *Furniture* berbasis web di Toko *Concepta Design* adalah sebagai berikut:

Bagaimana membuat sebuah Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan *furniture* berbasis web untuk membantu memperoleh informasi di mulai dari pendataan, penjualan, pengiriman persediaan stok barang dan report penjualan.

## **1.3 Tujuan Penulisan**

Tujuan Tugas Akhir ini adalah Membuat Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan *Furniture* Berbasis Web di Toko *Concepta Design*.

## **1.4 Manfaat**

Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan dapat memberikan manfaat antara lain.

1. Mempermudah admin dalam sistem pengelolaan data penjualan
2. Mempermudah pemilik toko (*owner*) untuk mengetahui laporan penjualan
3. Mepermudah mengetahui stock barang secara otomatis

## 1.5 Ruang lingkup

Mengingat ruang lingkup yang akan dibahas begitu luas, maka di butuhkan Batasan masalah sebagai berikut:

1. Rancang bangun sistem informasi *furniture* berbasis web ini menggunakan PHP (*Personal Home Page*), dan MySQL.
2. Program akan dijalankan pada jaringan local.
3. Sistem tidak sampai mengkakulasi jumlah laba ataupun kerugian
4. Rancang bangun sistem informasi berbasis web ini hanya membahas pendataan, pengelolaan data *customer*, penjualan, pembayaran dan pengiriman barang

## 1.6 Metodologi Pengembangan Sistem

Berikut ini adalah langkah-langkah Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi *furniture* berbasis web aplikasi ini yang digunakan adalah *Waterfall Model* yang terdiri dari beberapa tahap yaitu perencanaan sistem (pengumpulan data), Analisis, Perancangan (*design*), Implementasi Pengujian.

### 1. Tahap Pengumpulan Data

Dalam tugas akhir ini dibutuhkan pengumpulan data-data yang relevan.

Ada 3 metode pengumpulan data yang digunakan untuk memperoleh data diantaranya:

#### a. Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan wawancara ,terhadap admin dan kepala departemen di toko concepta *design*.

b. Observasi

Observasi dilakukan pada toko concepta *design*, dengan pengamatan langsung terhadap objek yang akan diteliti dan mengamati permasalahan yang akan dibahas.

c. Studi Pustaka

Studi Pustaka ini dilakukan dengan mencari sumber-sumber yang mendukung penelitian dengan mempelajari jurnal, artikel dan informasi dari situs-situs internet yang berkaitan dengan masalah yang dibahas.

2. Pengembangan Sistem

a. Analisis

Analisis dilakukan untuk merancang perangkat lunak yang akan dibangun sehingga dapat diperoleh gambaran detail sistem. Pada tahap ini digunakan *Data Flow Diagram (DFD)*, *ERD (Entity Relationship Diagram)*, *Flow Chart*.

b. Perancangan

Sebagai gambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa bagan alir yang menjelaskan keseluruhan proses data pada tahap ini digunakan beberapa perancangan antarmuka, desain *input – output*, perancangan struktur tabel, perancangan struktur data, perancangan struktur menu.

c. Implementasi

Pada tahap ini, perancangan yang sudah selesai dikerjakan akan diubah bentuknya agar dimengerti oleh mesin, yaitu kedalam bahasa pemrograman

melalui proses *coding* dengan bahasa pemrograman *PHP* dan *My SQL* untuk membangun *database*.

d. Pengujian

Pengujian ini dilakukan untuk mengetahui apakah aplikasi yang dibuat telah sesuai dengan desainnya. Pengujian dilakukan dengan cara menggunakan *black box*.

### **1.7 Sistematik Penulisan Laporan**

Secara garis besar penulisan laporan Tugas Akhir ini terbagi dalam beberapa bab yang tersusun sebagai berikut :

#### **BAB 1 PENDAHULUAN**

Berisi tentang latar belakang pemilihan judul Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan *Furniture* Berbasis Web, serta rumusan masalah, tujuan, manfaat dan ruang lingkup sistem yang akan di bangun dan sistematika penulisan laporan.

#### **BAB 2 LANDASAN TEORI**

Pada bab ini akan membahas landasan teori yang menjadi gambaran agar lebih mudah dalam membuat Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan *Furniture* Berbasis Web di Toko *Concepta Design*.

### **BAB 3 ANALISIS SISTEM DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini membahas perancangan sistem yang digunakan untuk kebutuhan aplikasi dan menganalisis sistem agar dapat berjalan sesuai dengan judul tugas akhir.

### **BAB 4 IMPLEMENTASI**

Pada bab ini membahas tentang implementasi Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan *Furniture* Berbasis web di Toko *Concepta Design*.

### **BAB 5 PENUTUP**

Berisi tentang kesimpulan yang diambil dari pembahasan program Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan *Furniture* Berbasis Web di Toko *Concepta Design* dan saran untuk pengembangan program aplikasi ini.