

DAFTAR PUSTAKA

- [1] P. A. Sutrisni, "Apa itu Banjir? Definisi, Penyebab dan Dampak," 3 Januari 2020. [Online].
Available: <https://www.kompas.com/skola/read/2020/01/03/060000269/apa-itu-banjir-definisi-penyebab-dan-dampak?page=all>. [Accessed 5 April 2020].
- [2] Pusat Pendidikan dan Pelatihan Sumber Daya Air dan Konstruksi, "Pelatihan Pengendalian Banjir," *Modul Sistem Informasi Banjir*, vol. 7, pp. 7-10, 2017.
- [3] R. Sulistyowati, H. A. Sujono and A. K. Musthofa, "Sistem Pendeteksi Banjir Berbasis Sensor Ultrasonik dan Mikrokontroler dengan Media Komunikasi SMS Gateway," *Jurnal Institut Teknologi Adhitama Surabaya*, 2015.
- [4] N. Pratama, U. Darusalam and N. D. Nathasia, "Perancangan Sistem Monitoring Ketinggian Air Sebagai Pendeteksi Banjir Berbasis IoT Menggunakan Sensor Ultrasonik," *Jurnal Media Informatika Budidarma*, vol. IV, pp. 117-123, 1 Januari 2020.
- [5] S. L. Listiyoko, A. Fahrudin and A. A. Saputra, "Sistem Pendeteksi Ketinggian Air Menggunakan *Internet of Things* Berbasis Android untuk Memberikan Informasi Ketinggian Air Melalui Email," *Jurnal Komputer dan Informatika*, vol. XV, 2020.
- [6] J. A. J. Lumban Batu and F. Charitas, "Analisis Penentuan Lokasi Evakuasi Bencana Banjir dengan Pemanfaatan Sistem Informasi Geografis dan Metode *Simple Additive Weighting*," *Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 4, pp. 127-135, 7 Mei 2017.
- [7] A. Kadir, *From Zero to a Pro Arduino*, Yogyakarta: ANDI Offset, 2015.
- [8] "LCD 16X2 Module," 30 Agustus 2017. [Online].
Available: <https://components101.com/16x2-lcd-pinout-datasheet>. [Accessed 5 September 2020].
- [9] Laboratorium Fisika UI, "Pengantar Modul 9 : I2C".
- [10] Ajie, "Saptaji," 27 Juni 2016. [Online].

- Available: <http://saptaji.com/2016/06/27/bekerja-dengan-i2c-lcd-dan-arduino/>.
[Accessed 4 September 2020].
- [11] "Mari Mengenal Apa itu *Internet of Things*," 17 Juli 2016. [Online].
Available: <https://idcloudhost.com/mari-mengenal-apa-itu-internet-thing-iot/>.
[Accessed 1 Mei 2020].
- [12] "Mengenal Apa itu *Internet of Things (IoT)* : Defenisi, Manfaat, Tujuan dan Cara Kerja," 18 September 2019. [Online].
Available: <https://idcloudhost.com/mengenal-apa-itu-internet-of-things-iot-defenisi-manfaat-tujuan-dan-cara-kerja/>. [Accessed 1 Mei 2020].
- [13] F. D. Arranda, Kontrol Lampu Ruangan Berbasis Web Menggunakan NodeMCU ESP8266, 2017.
- [14] D. Ahadiansyah, "Fitur Luar Biasa dari Google Firebase : Firebase *Realtime Database*," 1 Agustus 2019. [Online].
Available: <https://fit.labs.telkomuniversity.ac.id/fitur-luar-biasa-dari-google-firebase-firebase-realtime-database/>. [Accessed 4 September 2020].
- [15] A. Kadir, Buku Pintar App Inventor untuk Pemula, Yogyakarta: ANDI, 2017.
- [16] "*What is App Inventor?*," [Online].
Available: <https://appinventor.mit.edu/explore/content/what-app-inventor.html>.
[Accessed 1 Mei 2020].
- [17] MIT App Inventor 2, "*System Requirements*," [Online].
Available: <https://appinventor.mit.edu/explore/content/system-requirements.html>.
[Accessed 1 Mei 2020].
- [18] Anonim, "BAB IV Hasil dan Pembahasan".