

DAFTAR ISI

ABSTRAKSI.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4 Ruang Lingkup.....	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan Laporan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Sistem Informasi.....	5
2.2 Sistem informasi manual.....	6
2.3 Sistem Informasi Berbasis Komputer (CBIS).....	6
2.4 Izin dan Cuti Karyawan.....	7
2.5 SDLC(<i>System Development Life Cycle</i>).....	10
2.6 MVC (<i>Model-View-Controller</i>)	14
2.7 UML(<i>Unified Modeling Language</i>).....	16
2.7.1 Pengertian UML.....	16
2.7.2 Konsep dasar UML.....	17
2.7.3 Jenis diagram pada UML.....	20
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN	
3.1 Analisis.....	34
3.1.1 Analisis Masalah.....	34
3.1.2 Usulan Pemecahan Permasalahan.....	37

3.1.3	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	38
3.1.4	Analisis Kebutuhan Teknis.....	38
3.2	Perancangan Aplikasi.....	39
3.2.1	Perancangan Fungsional.....	39
3.2.2	Perancangan Teknis.....	145
3.3	Perancangan <i>Interface</i>	145
BAB IV IMPLEMENTASI		
4.1	Lingkungan Pengembangan.....	154
4.2	Tahapan dan Hasil Pengembangan.....	154
4.2.1	<i>Login</i>	155
4.2.2	Beranda.....	155
4.2.3	Pengaturan <i>System</i>	157
4.2.4	Pengaturan Institusi.....	158
4.2.5	Kepegawaian.....	160
4.2.6	Cuti.....	161
4.2.7	Perizinan.....	162
BAB V PENGUJIAN		
5.1	Pengujian.....	164
5.2	Lingkungan Pengujian	164
5.2.1	<i>Unit Testing</i>	165
5.2.1.1	Pengujian <i>White Box</i>	165
5.2.1.2	Pengujian <i>Blackbox</i>	173
BAB VI PENUTUP		
6.1	Kesimpulan.....	199
6.2	Saran.....	199
DAFTAR PUSTAKA.....		200
LAMPIRAN.....		201