

DAFTAR PUSTAKA

- Adella Rifiandka Putri, A. H. (2021, November). Pemodelan Diagram UML Pada Perancangan Sistem Aplikasi Konsultasi Hewan Peliharaan Berbasis Android (Studi Kasus: Alopét). *Jurnal Ilmu Komputer dan Bisnis (JIKB)*, Vol. XII, No.2, 130-139.
- Alfian, P. S. (2020, September). Penerapan Payment Gateway pada Aplikasi Marketplace Waroeng Mahasiswa Menggunakan Midtrans. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, Vol. 5, No. 3.
- Alifia Wahyu Sektyawardani, H. M.-Z. (2022, Februari). Perancangan User Experience Website Chawaty Menggunakan Pendekatan Human Centered Design (HCD). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, Vol. 6, No. 2.
- Anjo dos Santos, G. S. (2024, April). Uji Coba Keamanan Database Website Menggunakan Python Dan Sqlmap Melalui Command Prompt Pada Sistem Operasi Windows. *TEKINFO*, VOL. 25, NO. 1.
- Arief Ramadhan Setiadi, H. S. (2020). Perancangan UI/UX Menggunakan Pendekatan HCD (Human Centered Design) pada Website Thriftdoor. *Automata*.
- Asep Wahyu Ilahi, N. S. (2022, Oktober). Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Berbasis Web Dengan Pengujian System Usability Scale Untuk Meningkatkan Pelayanan Pada Masyarakat. *Jurnal Janitra Informatika dan Sistem Informasi*, Vol. 2, No. 2.
- Binastya Anggara Sekti, F. O. (2024). Analisa dan Desain UI/UX Pada Web Company Profile Dengan Metode Human Centered Design. *IKRA-ITH Informatika: Jurnal Komputer dan Informatika*.
- Budi Kurniawan, M. (2022, Juni). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MANAJEMEN PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA. *Jurnal Sistem Informasi Mahakarya*, Vol. 5, No. 1.

- Cintya Damayanti, A. T. (2022, Januari). Analisis UI/UX Untuk Perancangan Website Apotek dengan Metode Human Centered Design dan System Usability Scale. *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA, Volume 6, Nomor 1.*
- Edi Kurniawan, N. A. (2022, Februari). Penerapan System Usability Scale (SUS) Dalam Pengukuran Kebergunaan Website Program Studi di STMIK Royal. *Journal of Science and Social Research, Vol 1, 43-49.* Retrieved from <http://jurnal.goretanpena.com/index.php/JSSR>
- F. Isnanto, M. A. (2023). RANCANG BANGUN SISTEM VISUALISASI DATA MENGGUNAKAN DASHBOARD PADA SISTEM DETEKSI HOAKS MELALUI PENDEKATAN HCD (HUMAN CENTERED DESIGN). *JITET (Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan), Vol. 11 No. 3.*
- Fatah, D. A. (2020). Evaluasi Usability dan Perbaikan Desain Aplikasi Mobile Menggunakan Usability Testing dengan Pendekatan Human-Centered Design. *Journal of Science and Technology.*
- Ike Susilowati, B. I. (2022, Juli). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SURAT MENYURAT PADA SEKOLAH DASAR DIKAMPUNGBARU BERBASIS WEBSITE. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis, Vol. 4 No. 1, 455-461.*
- Jerry Deska Perdana, H. M.-z. (2020, September). Evaluasi dan Perbaikan Desain Antarmuka Pengguna Menggunakan Metode Usability Testing dan Human Centered Design (Studi Kasus: DPAD Malang Mobile Library). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, Vol. 4, No. 9.*
- Juzinar Suhimarita, D. S. (2019, Mei). APLIKASI AKUNTANSI PERSEDIAAN OBAT PADA KLINIK KANTOR BADAN PEMERIKSA KEUANGAN PERWAKILAN LAMPUNG. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi (JUSINTA), Vol.2 No.1.*
- Muhammad Arif Idris, G. P. (2021). Perancangan UI/UX Aplikasi Perangkat Bergerak Ivent Menggunakan Pendekatan HCD (Human Centered Design). *Automata.*

- Nofyat, A. I. (2018, April). SISTEM INFORMASI PENGADUAN PELANGGAN AIR BERBASIS WEBSITE PADA PDAM KOTA TERNATE. *Indonesian Journal on Information System, Volume 3 Nomor 1*.
- Nursidik, B. P. (2023). Penggunaan Chatbot Dalam Implementasi User Interface dan User Experience Toko Sembako Dengan Pendekatan User Centered Design. *BP Nursidik*.
- Pradipta Kurniawan, S. R. (2022). Perancangan Desain UI/UX Pada Peduli Pantj Menggunakan Metode Human Centered Design. *journal.uui.ac.id, Vol. 3 No. 2 (2022)*.
- Pudji Widodo, G. E. (2018). Perancangan Website E-Commerce Penjualan Alat Olahraga Pencak Silat. *Indonesian Journal on Networking and Security, Vol 8 No 1*. doi:<http://dx.doi.org/10.55181/ijns.v8i1.1564>
- R.P. Hero Wijaya, H. T.-Z. (2019, Maret). Perancangan User Interface Aplikasi Pemesanan Katering Sekolah Dengan Menggunakan Metode Human-Centered Design. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, Vol. 3, No. 3, 3086-3093*. Retrieved from <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Reynaldi, A. (2019, Juli). PERANCANGAN DESAIN USER INTERFACE (UI) APLIKASI PENCARI KOST. *eprints.unm.ac.id*.
- Ronaldi, W. A. (2024). Perancangan Desain Antarmuka Aplikasi Toko Gundam Menggunakan Metode Human Centered Design. *JURNAL TEKNIK ELEKTRO DAN KOMPUTER TRIAC, Vol 11 No. 1*.
- Roys Pakaya, A. R. (2020, Mei). Perancangan Aplikasi penjualan Hewan Ternak Untuk Qurban dan Aqiqah Dengan Metode Unified Modelling Language (UML). *Jurnal Technopreneur, Volume 8 Nomor 1, 31-40*. doi:<https://doi.org/10.30869/jtech.v8i1.531>
- Shandya Fajar Widyono, N. H. (2019, Agustus). PERANCANGAN USER INTERFACE APLIKASI TRAVELINGYUK BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN METODE HUMAN CENTERED DESIGN (HCD). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, Vol. 3, No. 8,*.

- Thomas Albert, J. A. (2021, Desember). Perancangan Ulang UI/ UX Website sebuah Perusahaan Farmasi. *Rumpaka, Vol 4, No.1 Juli*.
- Waggoner, A. (2021). What is Human-Centered Design? Retrieved from <https://emergentmedia.champlain.edu/2019/04/08/what-is-human-centered-design/>
- Wahyu Suprayogi Adhyaksa Pratama, A. D. (2023). Perancangan Design UI/UX E-Commerce TRINITY Berbasis Website Dengan Pendekatan Design Thingking. *Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence, Volume 04 Number 01*.
- WEBARQ. (2022, September). Website E-Commerce : Definisi, Keuntungan dan Contohnya. Retrieved from <https://www.webarq.com/id/blog/website-e-commerce>
- Website E-Commerce : Desinisi, Keuntungan dan Contohnya. (2022, September). Retrieved from <https://www.webarq.com/id/blog/website-e-commerce>
- Yoel Ivan Odius, N. S. (2023). RANCANG BANGUN DESAIN ANTARMUKA PENGGUNA PADA WEBSITE PENJUALAN UMKM ROTI ITY MENGGUNAKAN METODE HUMAN-CENTERED DESIGN. *Industrial Engineering Online Journal*.