

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi membuat pekerjaan manusia semakin mudah. Salah satu langkah pengembangan adalah penggunaan komputer. Komputer digunakan di semua bidang kehidupan manusia, dalam bisnis, kesehatan, pendidikan, dan banyak bidang lainnya. Jika Anda tidak mengikuti perkembangan dunia korporat, bisnis Anda mungkin tertinggal atau gagal. Sistem harus mampu menyajikan informasi yang akurat dan tepat. Setiap bisnis pasti memiliki sistem inventory dan sistem purchasing atau pembelian (Ariani, F., & Taufik, A. 2021).

Pada setiap industri atau perusahaan dikenal dengan istilah inventory atau persediaan, inventory ini biasanya berkaitan dengan penyimpanan stok - stok barang di gudang, oleh karenanya inventory sangat berkaitan dan sejalan dengan pengelolaan gudang. Dan juga setiap industri atau perusahaan dikenal dengan istilah purchasing atau pengadaan, purchasing ini biasanya berkaitan dengan pengadaan stok – stok barang di gudang. Persediaan dan Pengadaan merupakan suatu komponen pokok dalam perusahaan. Perusahaan yang berkegiatan bisnis mengandalkan penjualan serta pembelian barang biasanya bergantung terhadap proses bisnis pada bagian persediaan dan pengadaan(Wibowo, A., & Jumaryadi, Y. 2020).

Alchemist Best Store adalah salah satu usaha penjualan Baut . Sampai saat ini Sistem yang digunakan pada Alchemist Best Store masih menggunakan cara manual dengan mengecek ketersediaan serta pengajuan pembelian barang-barang untuk kebutuhan stock oleh staff atau pegawai gudang yang bertugas, sehingga kinerja kurang cepat dan kurang akurat.

Sistem Inventory dan Purchasing barang yang masih manual mengakibatkan kesalahan dalam penghitungan jumlah stok dan pembelian barang yang tersedia di gudang, yang dapat mengakibatkan terjadinya kelangkaan barang atau kelebihan persediaan, Sehingga saat ingin melakukan Purchasing atau stok barang harus melakukan cek terlebih dahulu ke dalam gudang atau ada permintaan dari staff di gudang.

Oleh karena itu dengan adanya sebuah Sistem Inventory dan Purchasing Berbasis Website, maka tentu dapat memudahkan proses bisnis berjalan yang telah ada dan juga dapat meminimalisir kesalahan dalam pencatatan barang keluar dan masuk, persediaan barang serta pengadaan barang baru dan lama dapat diketahui dengan otomatis dan mimim akan kelangkaan barang dan kelebihan stok barang. Rancangan sistem yang tepat akan mampu mengatasi masalah yang dapat terjadi kedepannya.(Atika, C. R., Sharyanto, S., & Wendasmoro, R. G. 2022).

Dengan ini berdasarkan dari latar belakang masalah yang ada, hal inilah yang mendasari penulisan tugas akhir yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Inventory dan Purchasing Berbasis *Website* (Studi Kasus : Alchemist Best Store).

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, masalah pokok yang akan dibahas adalah :

- 1) Bagaimana merancang Sistem inventory dan purchaing berbasis web pada Alchemist Best Store
- 2) Bagaimana sistem purchasing pada Alchemist Best Store menjadi lebih mudah dan terdata dalam melakukan *purchasing*
- 3) Bagaimana Sistem Inventory pada Alchemis Best Store mejadi tertata dan mudah dalam mengecek stok pada gudang

1.3. Tujuan Penelitian

Tujuan dari tugas akhir ini adalah untuk menyediakan sebuah aplikasi Inventory dan Purchasing untuk Alchemist Best Store berbasis website sebagai alat pencatatan Stok baut, sehingga mempermudah pihak perusahaan untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan dan mempermudah proses cek stok setiap bulannya.

1.4. Batasan Masalah

Agar pengerjaan tugas akhir ini menjadi lebih terarah dan mendapatkan hasil yang lebih spesifik, maka sistem yang dirancang memiliki batasan pada ruang lingkup pembahasan sebagai berikut :

- 1) Melakukan registrasi hanya oleh *Admin* atau *CEO*.
- 2) Dapat melihat informasi mengenai stok barang dan jumlah stok yang sudah menipis.
- 3) Mendapatkan alert atau pemberitahuan stok menipis di data stok barang dengan alert berwarna kuning.
- 4) Dapat menambahkan dan mengedit stok barang masuk dan keluar .
- 5) Dapat mengajukan stok barang yang akan di dibeli.
- 6) Mendapatkan notifikasi saat ada yang mengajukan order stok melalui *website*.
- 7) Setiap akun memiliki *role* yang diatur oleh *admin* dan sesuai dengan kebutuhan.
- 8) Pengelola aplikasi seluruhnya dilakukan oleh *admin*.
- 9) Aplikasi diakses menggunakan *website*.
- 10) Aplikasi dirancang menggunakan bahasa PHP dan CodeIgniter.

11) Cakupan pendaftaran hanya untuk karyawan Alchemist Best Store.

12) Setiap user bisa melakukan live chat.

1.5. State of The Art

Judul Jurnal	Pembahasan
<p>ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORY PENJUALAN DAN PEMBELIAN PERANGKAT KOMPUTER BERBASIS WEB (STUDI KASUS: PT. STEFAN MANDIRI PERKASA)</p> <p>Peneliti</p> <p>Wibowo, Ari, and Yuwan Jumaryadi</p> <p>Lokasi</p> <p>Universitas Mercu Buana, Jakarta</p> <p>Tahun</p> <p>2020</p> <p>Nama Jurnal</p> <p>JUKOMIKA (JURNAL ILMU KOMPUTER DAN INFORMATIKA)</p>	<p><u>Hasil Penelitian:</u></p> <p>Menghasilkan perancangan sistem informasi inventory, penjualan dan pembelian.</p> <p><u>Alasan Menjadi Tinjauan Penelitian:</u></p> <p>Pada penelitian ini dapat digunakan sebagai referensi dalam membangun perancangan sistem inventory.</p>
<p>Sistem Informasi Inventory (SITORY) Berbasis Web Dengan Metode Framwork For The Application System Thinking (FAST)</p> <p>Peneliti</p> <p>Ariani, Fattyta, and Andi Taufik</p>	<p><u>Hasil Penelitian :</u></p> <p>Jurnal ini membahas tentang tentang sistem informasi berbasis web dengan metode framwork</p> <p><u>Alasan Menjadi Tinjauan Penelitian:</u></p>

<p>Lokasi</p> <p>Universitas Nusa Mandiri, Jakarta</p> <p>Tahun</p> <p>2021</p> <p>Nama Jurnal</p> <p>Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi</p>	<p>Pada penelitian ini dapat digunakan referensi dalam membangun sistem inventory dengan framework</p>
<p>SISTEM INFORMASI PURCHASING ORDER (PO) ASET BERBASIS WEB STUDI KASUS FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS IBNU SINA</p> <p>Peneliti</p> <p>Ririt Dwiputri Permatasari, Indah Kusuma Dewi , Agus Suryadi, Tommy Saputra.</p> <p>Lokasi</p> <p>Universitas Ibnu Sina, Batam</p> <p>Tahun</p> <p>2022</p> <p>Nama Jurnal</p> <p>Journal of Science and Social Research</p>	<p><u>Hasil penelitian :</u></p> <p>Jurnal ini membahas tentang membangun dan merancang sistem informasi purchasing order dengan metode Rapid application Development</p> <p><u>Alasan menjadi tinjauan Penelitian :</u></p> <p>Pada penelitian ini dapat digunakan sebagai referensi dalam membangun dan merancang sistem informasi purchasing order .</p>
<p>PENERAPAN MODEL WATERFALL DAN UML DALAM RANCANG BANGUN PROGRAM PEMBELIAN BARANG BERORIENTASI OBJEK PADA PT. FUJITA INDONESIA</p>	<p><u>Hasil Penelitian :</u></p> <p><u>Jurnal ini membahas tentang penerapan model waterfall dan uml dalam rancang bangun pembelian barang berorientasi objek</u></p>

<p>Peneliti</p> <p>Hardiyanto, H., Abdussomad, A., Haryadi, E., Sopandi, R., & Asep, A.</p> <p>Lokasi</p> <p>STMIK Rosma Karawang Jawa Barat</p> <p>Tahun</p> <p>2019</p> <p>Nama Jurnal</p> <p>Jurnal Interkom</p>	<p><u>Alasan menjadi tinjauan penelitian:</u></p> <p><u>Pada penelitian ini dapat di gunakan sebagai refrensi dalam menerapkan model waterfall dan uml dalam rancang bangun.</u></p>
<p>Implementasi Flask Framework pada Pembangunan Aplikasi Purchasing Approval Request</p> <p>Peneliti</p> <p>Dinda Fitri Ningtyas, Nina Setiyawati</p> <p>Lokasi</p> <p>Universitas Kristen Satya Wacana</p> <p>Tahun</p> <p>2021</p> <p>Nama Jurnal</p> <p>Jurnal Janitra Informatika dan Sistem Informasi</p>	<p><u>Hasil Penelitian :</u></p> <p><u>Jurnal ini membahas tentang pembangunan aplikasi purchasing approval request dengan bantuan framework</u></p> <p><u>Alasan menjadi tinjauan penelitian :</u></p> <p><u>Pada penelitian ini dapat digunakan sebagai refrensi dalam membuat sistem purchasing dengan approval request</u></p>

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan disusun untuk memberikan gambaran secara umum mengenai permasalahan dan pemecahannya. Penyusunan ini diuraikan dalam beberapa pokok permasalahan yang terbagi dalam beberapa bab. Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini memuat pendahuluan penelitian yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, ruang lingkup penelitian, *state of the arts*, serta sistematika penulisan penelitian.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini memuat landasan teori penelitian yang terdiri dari teori dasar mengenai pengertian dan definisi atau penjelasan yang meliputi sistem, metode, basis data, dan kerangka kerja yang digunakan terkait sistem inventory dan purchasing berbasis *website* yang dibangun.

BAB 3 ANALISA DAN PERANCANGAN

Bab ini memuat tentang analisis dan perancangan mengenai proses dan alur kerja yang berjalan di Sistem inventory dan purchasing di Alchemist Best Store berdasarkan metode yang digunakan.

BAB 4 PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai implementasi Sistem Inventory dan Purchasing berbasis Website yang dibangun serta pengujian alur sistem yang berjalan di dalamnya.

BAB 5 PENUTUP

Bab ini memuat kesimpulan dan saran dari Sistem Inventory dan Purchasing berbasis Website yang dibangun untuk tujuan pengembangan di kemudian hari.