

## DAFTAR REFERENSI

- Arnomo, S. A. (2021). Rancang Bangun Aplikasi E-Properti Berbasis Framework Codeigniter. *Computer Based Information System Journal*, 9(2), 67-74.
- Darmansah, D., & Raswini, R. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Pedagang Menggunakan Metode Prototype pada Pasar Wage. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer dan Informatika)*, 6(1), 340-350.
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 30-37.
- Felinsya, F., & Anubhakti, D. (2018). Analisa Dan Desain Sistem Informasi Penjualan Pada PT. Sarana Luas Maju Kimia. *IDEALIS: InDonEsiA journal Information System*, 1(4), 138-145.
- Fitria, M. (2021). Penerapan Metode Scrum Pada E-Learning STMIK Cikarang Menggunakan PHP Dan MySQL. *Jurnal Informatika SIMANTIK*, 6(1), 12-16.
- Herdiansah, A., Handayani, T., & Yunita, E. (2020). Rancang Bangun Sistem Pemasaran Properti Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah MATRIK*, 22(1), 8-17.
- Ibrahim, A., & Ambarita, A. (2018). Sistem Informasi Pengaduan Pelanggan Air Berbasis Website Pada PDAM Kota Ternate. *IJIS-Indonesian Journal On Information System*, 3(1)
- Jacobson, L., & Booch, J. R. G. (2021). The unified modeling language reference manual.
- Kristanto, N. (2021). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi E-Booking Property Berbasis Android. *JUSIBI (Jurnal Sistem Informasi dan E-Bisnis)*, 2(5), 540-556.
- Lubis, H., Salkiawati, R., & Oktavianus, C. (2022). Sistem Informasi KPR Berbasis Web Menggunakan Metode Prototype Pada PT XYZ. *JSI (Jurnal sistem Informasi) Universitas Suryadarma*, 9(2), 9-18.

- Mandaviya, S. R. (2017). The MVC Framework-Codeigniter. *IJNRD-International Journal of Novel Research and Development (IJNRD)*, 2(5), 23-27.
- Polanco, S. C., & Priandika, A. T. (2022). Rancang Bangun Aplikasi E-Marketing Berbasis Web Menggunakan Metode Sostac (Studi Kasus: PT. Dimitra Adi Wijaya Bandar Lampung). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 3(1), 71-76.
- Prettyman, S. (2016). *Learn PHP 7*. Apress.
- Prihandoyo, M. T. (2018). Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(1), 126-129.
- Putra, A. P., Andriyanto, F., Karisman, K., & Harti, T. D. M. (2020). Pengujian Aplikasi Point of Sale Menggunakan Blackbox Testing. *Jurnal Bina Komputer*, 2(1), 74-78.
- Nguyen, H. (2020). Website design and development.
- Rozikin, C. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Supporting Sales Penjualan Rumah Di Perumahan Berbasis Android. *Techno Xplore: Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, 3(2), 52-67.
- Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani, M. (2018). Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *Jurnal Teknologi Informasi*, 2(2), 113-121.
- Sowo, D. G. S., Arief, S., & Arfandy, H. (2018). Perancangan Aplikasi Customer Services Berbasis Web Menggunakan Metode MVC (Model-View-Controller) Pada Sonic Komputer Makassar. *KHARISMA Tech*, 13(2), 100-109.
- Suendri, S. (2019). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan). *Algoritma: Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*, 2(2), 1.
- Voorhees, D. P. (2020). *Guide to Efficient Software Design: An MVC Approach to Concepts, Structures, and Models*. Springer Nature.