



INSTITUT TEKNOLOGI INDONESIA

**RANCANG BANGUN GAME PLATFORMER MENGGUNAKAN
UNREAL ENGINE**

TUGAS AKHIR

AHMAD YASSER

1151900013

TEKNIK INFORMATIKA

TANGERANG SELATAN

MARET 2024



INSTITUT TEKNOLOGI INDONESIA

**RANCANG BANGUN GAME PLATFORMER MENGGUNAKAN
UNREAL ENGINE**

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana

AHMAD YASSER

1151900013

TEKNIK INFORMATIKA

TANGERANG SELATAN

MARET 2024

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

**Tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri,
dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk
telah saya nyatakan dengan benar.**

Nama : Ahmad Yasser

NPM : 1151900013

Tanda Tangan :

Tanggal :

***Catatan : lampirkan hasil cek *similarity (plagiarism)* (sebaiknya menggunakan turnitin) pada halaman lampiran (Prosentase *similarity* ditentukan oleh program studi masing-masing dengan range maksimum 30-40%)**

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Ahmad Yasser

NPM : 1151900013

Program Studi : Teknik Informatika

Judul Skripsi : Rancang Bangun Game Platformer menggunakan Unreal Engine

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik Pada Program Studi Teknik Informatika Institut Teknologi Indonesia.

DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Suryo Bramasto, MT ()

Penguji 1 : Husni, M. Kom, MSc, ()

Penguji 2 : M. Ramli, M. Kom ()

Penguji 3 : Dra. Endang RD, M. Kom ()

Ditetapkan di : Kampus Institut Teknologi Indonesia, Tangerang SelatanTanggal
:

KETUA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

(.....)

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik, dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi dengan judul "Rancang Bangun *Game Platformer* Menggunakan Unreal Engine". Penulisan skripsi ini merupakan salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik di Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Institut Teknologi Indonesia. Penulisan skripsi ini merupakan hasil dari upaya, kerja keras, dan dukungan dari berbagai pihak, yang tidak dapat disebutkan satu per satu. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

- 1) Ibu Dra. Sulistyowati, M.Kom, sebagai Ketua Program Studi yang telah mengarahkan saya dalam penyusunan Tugas Akhir ini;
- 2) Bapak Suryo Bramasto, MT, sebagai Dosen Pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan saya dalam penyusunan skripsi ini;
- 3) Orang tua dan keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral; dan
- 4) Sahabat yang telah banyak membantu saya dalam menyelesaikan skripsi ini.

Akhir kata, saya berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Tangerang Selatan, 7 Februari 2024

Penulis

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR /
SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Institut Teknologi Indonesia, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ahmad Yasser
NPM : 1151900013
Program Studi : Teknik Informatika
Jenis karya : Tugas Akhir/Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Institut Teknologi Indonesia Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

RANCANG BANGUN *GAME PLATFORMER* MENGGUNAKAN UNREAL ENGINE

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Institut Teknologi Indonesia berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir/Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di: Tangerang Selatan
Pada Tanggal 7 Februari 2024
Yang Menyatakan,

(.....)