



INSTITUT TEKNOLOGI INDONESIA

**IMPLEMENTASI METODE *FINITE STATE MACHINE* PADA
PENGEMBANGAN GAME *LITTLE DEVIL***

TUGAS AKHIR

ERZHANTO
1151800048

TEKNIK INFORMATIKA
TANGERANG SELATAN
MARET 2022



INSTITUT TEKNOLOGI INDONESIA

**IMPLEMENTASI METODE *FINITE STATE MACHINE* PADA
PENGEMBANGAN GAME *LITTLE DEVIL***

TUGAS AKHIR

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Komputer**

ERZHANTO

1151800048

TEKNIK INFORMATIKA

TANGERANG SELATAN

MARET 2022