

DAFTAR PUSTAKA

- Artioli, Artioli, F. (2018). *Digital platforms and cities: a literature review for urban research. Journal of Urban Research*, 10.
- Badrudin, M. B., & Nugraha, M. S. (2024). Integrasi Teknologi Digital dalam Sistem Pengelolaan Akademik Pesantren: Studi Implementasi Website Rapor. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 8, 1–10.
- Csontos, B., & Heckl, I. (2021). *Accessibility, usability, and security evaluation of hungarian government websites. Electronic Government*, 17, 220–235.
- Dharmawan, W. S., Purwaningtias, D., & Risdiansyah, D. (2018). Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Administrasi Keuangan Berbasis Desktop. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 6, 159-165.
- Fariha, R. Z., Akil, I., & Irawati, D. (2019). Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Pendaftaran Siswa Baru Berbasis Web Pada MI. *Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, 5, 1–10.
- Firmansyah, Y., & Udi. (2017). Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam Pembuatan Sistem Informasi. *Jurnal Manajemen Informatika*, 4, 1-8.
- Gadhi, A., Gondu, R. M., Bandaru, C. M., & Kummari, N. (2023). *Applying UML and Machine Learning to Enhance System Analysis and Design. International Journal of Innovative Research in Engineering & Management*, 10, 43–47.
- Habiba, P. G. S., Doringin, F., & Simarmata, M. M. (2022). Perancangan Desain UI Landing Page MataSehatKU Dengan Metode *Design Thinking*. *Jurnal Ilmiah Manajemen dan Bisnis*, 8, 222–230.
- Huang, H., Gärtner, G., Krisp, J. M., & Fabrikant, S. I. (2018). *Location based services: ongoing evolution and research agenda. Journal of Location-Based Services*, 12, 1–19.

- Husada, L. J., & Sukirman, S. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Augmented Reality* Untuk Pengenalan Anatomi Ginjal dan Jantung Manusia. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 8, 1–10.
- Janis, J. W., Mamahit, D. J., & Sugiarto, B. A. (2020). Rancang Bangun Aplikasi *Online* Sistem Pemesanan Jasa Tukang Bangunan Berbasis Lokasi. *Jurnal Teknik Informatika*, 15, 1–12.
- Küpper, A. (2005). *Location-Based Services*. John Wiley & Sons.
- ManojSenthil, K., Nirmala Devi, P., Samikannu, R., Kirushnamurthy, E. S., Kowsik, D., & Jayasurya, S. (2024). *On-Demand Home Service based Web Application*. In *2024 15th International Conference on Computing Communication and Networking Technologies* (pp. 1–6). IEEE. <https://doi.org/10.1109/ICCCNT60627.2024.10595180>
- Maulana, A., Purnamasari, I., & Maulana, I. (2024). Rancang bangun website layanan jasa reparasi alat elektronik rumah tangga menggunakan framework Laravel. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 12, 2687–2698. <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4859>
- Melisha, M., Afdalia, N., & Syahrir, S. (2022). Sistem Aplikasi Persuratan Pada Kantor Kementerian Agama Kota Palopo. *Jurnal Komputer dan Sistem Informasi*, 12, 1–8.
- Nugraha, W., & Syarif, M. (2018). Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Desktop. *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, 3, 22–28.
- Nugroho, M. A. (2020). Dampak Transformasi Digital Terhadap Perilaku Konsumen. *Jurnal Ilmiah Manajemen, Ekonomi, & Akuntansi*, 4, 566–574. <https://journal.stiemb.ac.id/index.php/mea/article/view/525>
- Panwar, V. (2024). *Web Evolution to Revolution: Navigating the Future of Web Application Development*. *International Journal of Computer Trends and Technology*, 72, 22–27.
- Patra, B., & Kumar, M. M. (2020). *Natural Language Processing in Chatbots: A Review*. *International Journal of Computer Science and Engineering*, 8, 1–6.

- Popescu, A. (2024). *The Evolution of On-Demand Platforms: Conceptual Framework, Regulatory Challenges, and Policy Implications in the Digital Economy*. *Sustainability*, 16, 762.
- Prasetyo, H., & Setiawan, N. A. (2020). Perancangan dan Implementasi Chatbot *Customer Service* Menggunakan Google Dialogflow dan Telegram API pada Sistem Informasi Penjualan. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 7, 793–802.
<https://jtiik.ub.ac.id/index.php/jtiik/article/view/2153>
- Pratama, I. P. A. E. (2019). Peranan Marketplace Sebagai Alternatif Bisnis di Era Digital. *Jurnal Widya Manajemen*, 1, 115–123.
<https://ejournal.unwaha.ac.id/index.php/jwm/article/view/729>
- Puspitasari, A., Paradhita, A. N., Tineka, Y. W., & Pradipta, I. H. (2024). *Natural Language Processing Technology for Chatbot Website*. *Jurnal Sistem Informasi Bisnis*, 14, 1–8.
- Putra, F. A., & Hidayat, K. (2021). Analisis Sektor Informal di Indonesia: Karakteristik, Permasalahan, dan Kebijakan. *Jurnal Kependudukan Indonesia*, 16, 1–14.
<https://ejurnal.kependudukan.lipi.go.id/index.php/jki/article/view/596>
- Rasman, R., Purnawansyah, P., & Azis, H. (2021). Perancangan aplikasi penyedia jasa asisten rumah tangga berbasis web. *Buletin Sistem Informasi dan Teknologi Islam*, 2, 25–30.
<https://doi.org/10.33096/busiti.v2i1.697>
- Rumbaugh, J. (2004). *Unified Modeling Language*. In *Encyclopedia of Computer Science and Engineering* (pp. 1–9). John Wiley & Sons.
- Setianingsih, E., Ariani, A., & Muhdi, A. (2025). Pengembangan Kurikulum dan Inovasi Pembelajaran Pada Program Keahlian PPLG Melalui Kelas Industri Crocodic di SMK. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 15, 11–20.
- Setiawan, D. (2018). Dampak Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi Terhadap Budaya. *Jurnal SIMBOLIKA: Research and Learning in Communication Study*, 4, 62–72.
<https://ojs.uma.ac.id/index.php/simbolika/article/view/1474>

- Sismadi, W., Martono, B. A., Hartini, E. F., & Wijaya, A. (2024). Implementasi Arsitektur *Microservice* Pada Aplikasi Bank Sampah Digital Berbasis DonatJS. *Jurnal Sistem Informasi dan Bisnis*, 1, 1–10.
- Utami, D., Susanti, F., & Sularsa, A. (2020). Aplikasi Penyediaan Jasa Reparasi Dan Penyewaan Alat Elektronik Berbasis Web. *eProceedings of Applied Science*, 6, 1709–1715.
- Wakil, K., & Dayang N.A. (2019). *Extracting the Features of Modern Web Applications based on Web Engineering Methods*. *International Journal of Advanced Trends in Computer Science and Engineering*, 8, 1–7.