

DAFTAR REFERENSI

Aldy Andreansyah Himawan, Suci Aulia, Muhammad Iqbal (2023). “Rancang Bangun Ai Virtual Mouse Berbasis Pengolahan Citra”. e-Proceeding of Applied Science : Vol.9, No.1 Februari 2023.

Achmad Alfa Rizki¹, Achmad Udin Zailani² (2023). “Implementasi dan Perancangan Virtual Mouse dengan Hand Gesture Recognition menggunakan OpenCV”. LOGIC : Jurnal Ilmu Komputer dan Pendidikan Volume 1, No. 4, Juni 2023 ISSN 2985-4172 (media online) Hal 753-762.

Ari Purno Wahyu Wibowo (2016). “Implementasi Teknik Computer Vision Dengan Metode Colored Markers Trajectory Secara Real Time”. Jurnal Teknik Informatika Vol. 8 No.1, Januari 2016.

Dody Khairianto, Rahmad Firdaus (2024). “PENERAPAN HAND GESTURE RECOGNITION SEBAGAI MEDIA KONTROL PRESENTASI APLIKASI POWERPOINT”. JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika), Vol. 8 No. 2, April 2024.

Efanntyo¹, Aditya Rama Mitra² (2021). “Perancangan Aplikasi Sistem Pengenalan Wajah Dengan Metode Convolutional Neural Network (CNN) Untuk Pencatatan Kehadiran Karyawan”. Jurnal Instrumentasi dan Teknologi Informatika (JITI) Vol. 3 No. 1 (November 2021).

Heni Novita Sari¹, Mardiana², Gigih Forda Nama³ (2023). “SISTEM MONITORING BERAT UDANG BERBASIS WEB PADA TAMBAK”. JITET (Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan) Vol. 11 No. 1 pISSN: 2303-0577 eISSN: 2830-7062.

Imam Suyudi^{1*}, Sudadio Sudadio ², Suherman Suherman ³ (2022). “Pengenalan Bahasa Isyarat Indonesia menggunakan Mediapipe dengan Model Random Forest dan Multinomial Logistic Regression (Introduction to Indonesian Sign Language Using Mediapipe With Random Forest Models and Multinomial Logistic Regression)”. Jurnal Ilmu Siber dan Teknologi Digital (JISTED) Vol 1, No 1, 2022, 65-80.

I Nyoman Tri Anindia Putra¹, Ketut Sepdyana Kartini², Yoga Kristian Suyitno³, I Made Sugiarta ⁴ Ni Kadek Era Puspita⁵ (2023). “Penerapan Library Tensorflow, Cvzone, dan Numpy pada Sistem Deteksi Bahasa Isyarat Secara Real Time”. Jurnal Krisnadana Volume 2 Nomor 3, Mei 2023 e-ISSN 2808-3563 p-ISSN 2808-3520.

Julfikar Ali andre (2016). “SISTEM SECURITY WEBCAM DENGAN MENGGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC (6.0)”. Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi UNIVRAB VOL.1 No 2, Juli 2016 ISSN : 2477-2062.

Julius Sembiring^{1,1}, Vara Susilowati^{1,2}, Vinsensius Reinard^{1,3}, Meirista Wulandari^{1,4} (2023). “Evaluasi Jarak Deteksi Antara Gestur Tangan Dan Kamera Webcam Dengan Metode Mediapipe”. Jurnal INTRO (Informatika dan Teknik Elektro), Vol. 2, No. 2, Desember 2023 e-ISSN 3025-602X.

Lailia Rahmawati¹, Iqbhal Rizky Efendi², Izzatul Umami³ (2022). “Prototyping Virtual Mouse Menggunakan Gestur Tangan Berbasis Machine Learning”. Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI) Volume 6 Nomor 2, September 2022, pp. 1002-1010.

Muhammad Hermansyah¹, Nurul Fadillah² (2019). “Virtual Mouse Berdasarkan Warna RGB Menggunakan Metode Optical Flow Secara Real-Time”. Volume XXI No. 2 September 2019 P-ISSN 1410-5063, E-ISSN: 2579-3500 Akreditasi Ristekdikti, No: 21/E/KPT/2018.

Muhammad Karunia Rahmadhika¹, Ahmad Muhammad Thantawi² (2021). “Rancang Bangun Aplikasi Face Recognition Pada Pendekatan CRM Menggunakan Opencv Dan Algoritma Haarcascade”. Jurnal IKRA-ITH Informatika Vol 5 No 1 Maret 2021.

Munir Oudah ¹, Ali Al-Naji ^{1,2}, and Javaan Chahl ² (2020). “Hand Gesture Recognition Based on Computer Vision: A Review of Techniques”. Journal of Imaging J. Imaging 2020, 6, 73; doi:10.3390/jimaging6080073.

Rizualdi Fadli¹ , Hadi Syaputra² , A. Haidar Mirza³ , Nia Oktaviani⁴ (2022). “Perancangan Artificial Intelligence Hand Tracking menggunakan Algoritma Pyramidal Lucas-Kanade Optical Flow”. Jurnal Pendidikan dan Konseling Volume 4 Nomor 4 Tahun 2022 E-ISSN: 2685-936X dan P-ISSN: 2685-9351.

Sayuti Rahman, Arnes Sembiring, Dodi Siregar, Husnul Khair, I Gusti Prahmana, Ratih Puspadini, Muhammad Zen (2023). “PYTHON : DASAR DAN PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK”. Penerbit Tahta Media.
<https://tahtamedia.co.id/index.php/issj/article/view/344>