

## DAFTAR REFERENSI

- Amelia, A. (2021, November 9). *Sejarah Makeup Artist Pertama di Dunia, Kira-kira Bagaimana Ya?* Retrieved from Stylo.com: <https://stylo.grid.id/read/142982768/sejarah-makeup-artist-pertama-di-dunia-kira-kira-bagaimana-ya?>
- Arb, G. I., & Al-Majdi, K. (2020). A Freights Status Management System Based on Dart and Flutter Programming Language. *Journal of Physics: Conference Series*. doi:10.1088/1742-6596/1530/1/012020
- Ardhiyani, R. P., & Mulyono, H. (2018, Maret). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pariwisata . *Jurnal Manajemen Sistem Informasi*, Vol. 3, No. 1.
- Beauty Schools Directory. (n.d.). *Frequently Asked Questions about Makeup Artist Programs and Careers*. Retrieved from [beautyschoolsdirectory.com](https://www.beautyschoolsdirectory.com/faq/makeup-artist): <https://www.beautyschoolsdirectory.com/faq/makeup-artist>
- Budiman, R. D., & Nurbani. (2019, Desember). Pengembangan Media Pembelajaran Pengenalan Sistem Operasi Berbasis Android. *Edukasi: Jurnal Pendidikan*, Vol. 17, No. 2.
- Christian, A., Hesinto, S., & Agustina. (2018, Maret). Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap (Studi Kasus SMP Negeri 6 Prabumulih). *Jurnal SISFOKOM*, Vol. 7, No. 1.
- Eka, A. P., & Pamuji, G. C. (n.d.). Aplikasi Penyewaan Makeup Artist Berbasis Android. *elibrary unikom*.
- Hassan, A. M. (2020, Februari). JAVA and DART Programming Languages: Conceptual . *Indonesian Journal of Electrical Engineering and Computer Science*, Vol. 17, No. 2. doi:10.11591/ijeecs.v17.i2.pp845-849
- Jusin, Tanaka, I., & Armando, W. (2020, Januari). Analisis dan Perancangan Aplikasi Mobile Sistem Informasi Pemesanan Makanan. *Information System Development*, Vol. 5, No. 1.

- Karlina. (2020). Rancang Bangun Sistem Pengadaan Jasa Wedding Organizer Salon Arjuna Srikandi Berbasis Web. *JRAMI (Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika)*, Vol. 01, No. 02 .
- Kurniawati, D. (2019, Januari - Juni). Jaringan Sosial Dalam Menjalankan Aktivitas Make Up Artist (MUA) Pada Mahasiswa di Kota Pekanbaru. *JOM FISIP*, Vol. 6 Edisi 1.
- Maulida, N. H. (2022, April). Studi Literatur Penerapan Metode Prototype Dan Waterfall Dalam Pembuatan Sebuah Aplikasi Atau Website .
- Mulyati, S., & Hisyam, M. (2018, Juli-Desember). Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Wedding Organizer Berbasis Web Dengan PHP Dan MYSQL Pada Kiki Rias. *Jurnal Teknik: Universitas Muhammadiyah Tangerang*, Vol. 7, No. 2.
- Naseer, A. (2022, Mei). E-Commerce Application with Flutter Framework.
- Nugraha, S., Prasetijo, A. B., & Eridani, D. (2022). Perancangan Back-End Aplikasi Reservasi Talanoa Kopi and Space Menggunakan Framework Express.js. *Jurnal Teknik Komputer*, Vol. 1, No. 3, 126-131. doi:0.14710/jtk.v1i3.369001
- Patasik, M., Nirwana, & Layuk, N. S. (2022, Juli). Rancang Bangun Aplikasi Pencarian dan Pemesanan Jasa Makeup Artist Berbasis Web Service. *PROSIDING SEMINAR ILMIAH SISTEM INFORMASI DAN TEKNOLOGI INFORMASI*, Vol. XI, No. 1, 252 - 260.
- Putra, D. W., & Andriani, R. (2019, April). Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. *Jurnal TEKNOIF*, Vol. 7, No. 1.
- Ridwan, M., Sinaga, T. H., & Elsera, M. (2022, Juli). PENERAPAN FRAMEWORK CODEIGNITER DALAM PERANCANGAN APLIKASI MANAJEMEN IURAN PERUMAHAN GRIYA MANDIRI. *Djtechno: Journal of Information Technology Research*.

- Suhendro, J. M., Sudarma, M., & Khrisne, D. C. (2021, Juni). Rancang Bangun Aplikasi Seluler Jasa Perawatan dan Kecantikan Menggunakan Framework Flutter. *SPEKTRUM*, Vol. 8, No. 2.
- Vadya, N., Salamudin, & Novari, S. (2022, Juni). MEMBANGUN INFORMASI DIGITAL KANTOR ADVOKAT MOENZAR LAW FIRM KHAIR SYA'BAN OKTORUDY, SH BERBASIS WEB. *Jurnal Teknik Informatika Mahakarya (JTIM)*, Vol. 5, No. 1, 25-41.
- Voutama, A. (2022, April). Sistem Antrian Cucian Mobil Berbasis Website Menggunakan Konsep CRM dan Penerapan UML. *Komputika: Jurnal Sistem Komputer*, Vol. 11, No. 1, 103-111.
- Vukotić, N., Bogdanović, M., Stefanović, D., & Stošović, S. (2022, September). The Use Of The Flutter Framework In The Development Process Of Hybrid Mobile Applications.