

ABSTRAK

Presensi merupakan suatu sarana untuk memantau kehadiran seseorang dalam mengikuti aktivitas suatu kegiatan yang dilakukan oleh organisasi, salah satu contohnya instansi pendidikan di Indonesia. Presensi saat ini menggunakan sistem manual dimana para murid memasukkan data berupa tanda tangan atau simbol berupa *checklist* untuk menyatakan kehadirannya pada suatu aktivitas yang diadakan oleh instansi pendidikan, pada masa pandemic Covid-19 seperti saat ini, presensi secara manual tidak dapat di laksanakan karena kegiatan belajar mengajar dilaksanakan secara daring. Aplikasi berbasis mobile ini untuk menggantikan tanda tangan atau simbol yaitu menggunakan QR Code, QR Code akan berisi informasi perkuliahan dimana setiap QR Code berbeda antara satu dengan yang lainnya, untuk menggunakan QR Code dibutuhkan aplikasi pemindai untuk memasukkan informasi yang ada pada QR Code. Tujuan dibuat aplikasi ini adalah untuk mempermudah sistem presensi dan menghindari kontak secara langsung dengan alat-alat presensi sebelumnya seperti buku dan pulpen. Metodologi yang digunakan dalam membuat aplikasi ini dengan metode Waterfall karena metode tersebut membuat perancangan aplikasi ini lebih tersusun dan sudah memenuhi semua dasar pembuatan dan pengembangan aplikasi presensi. Tools yang digunakan antara lain: Laravel sebagai dasar framework, Php sebagai bahasa pemrograman web, Mysql sebagai database, Javascrip sebagai bahasa pemrograman android, React Native sebagai dasar framework android, Visual Studio Code sebagai text editor, Xxamp sebagai local server.

Kata Kunci : QR Code, Aplikasi Mobile, Laravel, Covid-19, Presensi daring