

DAFTAR REFERENSI

- Ariyanti, R., Khairil, K., & Kanedi, I. (2015). PEMANFAATAN GOOGLE MAPS API PADA SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS DIREKTORI PERGURUAN TINGGI DI KOTA BENGKULU. *Jurnal Media Infotama*, 11(2), 119–129.
- Arta, I. K. C., Febriyanto, A., Nugraha, I. B. M. H. A., Widharma, I. G. S., & Purnama, I. B. I. (2022). Animal Tracking Berbasis Internet of Things. *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, 21(1), 7. <https://doi.org/10.24843/MITE.2022.v21i01.P02>
- Aulia, P., Herawati, S., & Asmendri. (2020). Pengembangan Media Flowchart (Bagan Arus) Berbasis Microsoft Visio Pada Mata Pelajaran Fiqih Materi Ketentuan Zakat Kelas VIII Di MTsN 6 Tanah Datar. *Jurusan Pendidikan Agama Islam Fakultas Tarbiyah Dan Ilmu Keguruan IAIN Batusangkar*, 1(1).
- Firestore Google. (2019). *Firestore | Google's Mobile and Web App Development Platform*. Google.
- Hagos, T. (2018). *Learn Android Studio 3 with Kotlin*. Apress. <https://doi.org/10.1007/978-1-4842-3907-0>
- I Made Sukarsa, I Kadek Teo Prayoga Kartika, & I Putu Arya Dharmadi. (2020). Nebengin: Android-based Collaborative Transportation Application. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 4(2), 352–361. <https://doi.org/10.29207/resti.v4i2.1823>
- Kusuma, T. M., & Hermawan, D. (2020). Pengaruh Kualitas Pelayanan dan Social Influence Terhadap Keputusan Pembelian Menggunakan Online Food Delivery Service. *Jurnal Ekonomi & Manajemen Universitas Bina Sarana Informatika*, 18(2), 176–180.
- Nurhayati, A. N., Josi, A., & Hutagalung, N. A. (2018). RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN BARANG PADA KOPERASI KARTIKA SAMARA GRAWIRA PRABUMULIH. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 7(2). <https://doi.org/10.34010/jati.v7i2.490>
- Pricillia, T., & Zulfachmi. (2021). Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD). *Jurnal Bangkit Indonesia*, 10(1), 6–12. <https://doi.org/10.52771/bangkitindonesia.v10i1.153>
- Pulungan, S. M., Febrianti, R., Lestari, T., Gurning, N., & Fitriana, N. (2023). Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram Dalam Perancangan Database. *Jurnal Ekonomi Manajemen Dan Bisnis (JEMB)*, 1(2), 98–102. <https://doi.org/10.47233/jemb.v1i2.533>
- Rahmawita, M., & Wiratama, A. (2021). Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran dan Cafe Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*, 7(1), 76–82.

- Rusmawan, U. (2019). *Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman*.
- Saputra, A. J. R., Santoso, C. W. P., & Mustiadi, T. (2023). Perancangan Aplikasi Android Untuk Pemesanan Makanan Di Cafe Fourture. *Seminar Nasional Teknologi & Sains*, 2(1), 247–254. <https://doi.org/10.29407/stains.v2i1.2922>
- Sattar, A., Soni, P., Ranjan, M., Kumar, A., Sahu, C., Saxena, S., & Chaudhari, P. (2023). Accelerating Cross-platform Development with Flutter Framework. *JOURNAL OF OPEN SOURCE DEVELOPMENTS*, 10(2).
- Setiawan, R. (2021, November). *Black Box Testing Untuk Menguji Perangkat Lunak. Dicoding*.
- Soulfitri, F. (2019). PERANCANGAN DATA FLOW DIAGRAM UNTUK SISTEM INFORMASI SEKOLAH (STUDI KASUS PADA SMP PLUS TERPADU). *Ready Star*, 2(1), 240–246.
- Sunaryo, B., Rusydi, M. I., Rusdi, J. F., Suriani, R., & Daus, S. (2019). Sistem Pelacakan Lokasi Pelaporan Petugas Lapangan Irigasi Provinsi Sumatera Barat Berbasis GPS Smartphone dan WebGIS. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 3(2), 271–281. <https://doi.org/10.29207/resti.v3i2.957>