

## ABSTRAK

<b>Nama</b>	<b>:</b> <b>Zahir Abdul Rasyid</b>
<b>Program Studi</b>	<b>:</b> <b>Teknik Informatika</b>
<b>Judul</b>	<b>:</b> <b>Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis <i>Android</i> Dengan Sistem Pelacakan Lokasi Pesanan (Studi Kasus Warung Mie Ayam Kembar Nakal)</b>
<b>Dosen Pembimbing</b>	<b>:</b> <b>Muhamad Soleh, S.Si, M.Kom</b>

Pemesanan makanan di restoran pada umumnya dilakukan secara manual sehingga menyebabkan keterlambatan dalam pelayanan dan antrian panjang seperti pada Warung Mie Ayam Kembar Nakal di Tangerang, Indonesia. Kebanyakan orang menginginkan kemudahan dalam melakukan segala hal, termasuk saat memesan makanan di restoran. Pelanggan mengharapkan proses pemesanan menu yang simpel dan praktis. Oleh karena itu dibutuhkan sistem yang meliputi pemesanan makanan, pencatatan penjualan, pelacakan pesanan, dan pembayaran online. Pembangunan sistem ini menggunakan metode pengembangan *Rapid Application Development* (RAD). Implementasi aplikasi menggunakan framework Flutter dan Android Studio sebagai *Integrated Development Environment* (IDE). Sistem pelacakan pesanan menggunakan *Google Maps API* untuk menunjukkan lokasi pesanan secara *real-time*. Teknik pengujian sistem menggunakan metode *Black Box Testing*. Dengan aplikasi ini, pelanggan dapat memesan makanan dari mana saja dan melacak pesanan mereka tanpa perlu khawatir menunggu.

**Kata kunci:** Pemesanan makanan, Sistem pelacakan, *Rapid Application Development*, *Google Maps API*.

## ABSTRACT

*Food ordering in restaurants is generally done manually, leading to delays in service and long queues, as seen at Warung Mie Ayam Kembar Nakal in Tangerang, Indonesia. Most people desire convenience in everything they do, including ordering food at restaurants. Customers expect a simple and practical menu ordering process. Therefore, a system is needed that includes food ordering, sales recording, order tracking, and online payment. The development of this system uses the Rapid Application Development (RAD) method. The application is implemented using the Flutter framework and Android Studio as the Integrated Development Environment (IDE). The order tracking system uses Google Maps API to show the order location in real-time. The system testing technique uses the Black Box Testing method. With this application, customers can order food from anywhere and track their orders without worrying about waiting.*

**Keywords:** *Food ordering, Order tracking system, Rapid Application Development, Google Maps API.*