

DAFTAR PUSTAKA

- Adawiyah, R. (2018, September 04). *MUSEUM NASIONAL REPUBLIK INDONESIA*. Retrieved November 2022, 1, from www.slideshare.net: <https://www.slideshare.net/RabiyatulAdawiyah3/museum-nasional-republik-indonesia>
- Adira Damai Reforma, O. P. (2022). *Pengembangan Museum Karst sebagai Sentra Pariwisata di Kecamatan Pracimantoro, Wonogiri*. Yogyakarta: Deepublish. Retrieved Oktober 5, 2022
- Anggoman, F. R. (2017). *Desain Museum Sejarah di Kawasan Banten Lama*. 18-21.
- Babaro, W. L. (2010). *Museum Budaya di Pontianak*. 13-20.
- Banten Expres. (2020, Januari 22). *Artefak Kerajaan Majapahit Hingga Demak di Tangerang Terabaikan*. Retrieved September 21, 2022, from <http://bantenexpres.com/>: <http://bantenexpres.com/m/b/artefak-kerajaan-majapahit-hingga-demak-di-tangerang-terabaikan>
- Bayu Nugroho Putra, A. A. (n.d.). *Pelestarian Bangunan Kolonel Museum Fatahillah Kawasan Kota Tua Jakarta*. 7.
- BINUS UNIVERSITY. (2021, Mei 7). *7 Budaya Unik Nusantara di Tangerang untuk Asah Kreativitas Mahasiswa*. Retrieved September 22, 2022, from binus.ac.id: <https://binus.ac.id/2021/05/7-budaya-unik-nusantara-di-tangerang-untuk-asah-kreativitas-mahasiswa/>
- Biro Pemkesra. (2022, November 22). *Riwayat Berdirinya Kota Tangerang*. Retrieved from biropemkesra.bantenprov.go.id: <https://biropemkesra.bantenprov.go.id/profil-kota-tangerang#:~:text=Sejarah%20mencatat%20lahirnya%20Tangerang%20bermula,berada%20di%20wilayah%20kampung%20Gerendeng>.
- Herlambang, A. A. (2022). *Museum Sejarah Mpu Sindok Berbasis Arsitektur Simbolik di Kota Nganjuk*. 26.

- IDN TIMES. (2022, Agustus 27). *7 Museum di Banten, Unik Juga Bikin Kamu Tambah Pintar*. Retrieved September 22, 2022, from banten.idntimes.com: <https://banten.idntimes.com/travel/destination/idn-times-hyperlocal/7-museum-di-banten-unik-juga-bikin-kamu-tambah-pintar?page=all>
- Indriyani, K. B. (n.d.). *Museum Sejarah Gajah Mada Sidoarjo*. 41-42.
- Irianto, K. R. (2018). *Arsitektur Infill Museum Studi kasus : Rancangan Gedung Pameran Tetap dalam Komplek Museum Sunobudoyo, D. I Yogyakarta*. 20.
- KRISTIYANI, D. (2012). *DESAIN INTERIOR MUSEUM FILM INDONESIA DI JAKARTA*. 18-31.
- Kurniawati, F. (n.d.). *Bagaimana Mendirikan Sebuah Museum*. 2.
- Kuswanto, W. R. (2014, Mei 5). *Kajian konsep Open-Air Museum: Studi Kasus Kawasan Cagar Budaya*. *Berkala Arkeologi*, 34, 66. Retrieved September 22, 2022
- Muhammad Iqbal, S. D. (2019). *Perancangan Sistem Informasi Project Management Berbasis Web pada PT Visionet Data Internasional*. *AJCSR [Academic Journal of Computer Science Research]*, 30.
- Pamuji, K. (2020). *Menyelisik Museum Istana Kepresidenan Jakarta*. Jakarta: Kreasi Cendekia Pustaka .
- Rika Widya, R. F. (2022). *Literasi Multimedia Saran Eduwisata Raman Anak* . Yogyakarta: Jejak Pustaka.
- Sidin, U. S. (2016). *SISTEM INFORMASI PENJADWALAN MATA PELAJARAN BERBASIS WEB*. *semanTIK*, 48.
- Simanjuntak, B. C. (2021). *Pengaruh Atraksi, Aktivitas, Aksesibilitas, Akomodasi, Amenitas Terhadap Kepuasan Berkunjung dan Loyalitas Wisatawan pada Museum T. B Silalahi Center*. 1-2.
- Srikalimah, D. A. (2021). *Monograf Model Pengembangan Kampung Tahu Menjadi Kawasan Wisata Edukasi*. Pekalongan: NEM.

Statistik Provinsi Banten. (n.d.). *Dinas Pariwisata*. Retrieved September 22, 2022,
from statistik.bantenprov.go.id:
<https://statistik.bantenprov.go.id/ekonomi/pariwisata>

