

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Pada era pandemi ini penggunaan teknologi informasi hampir digunakan di semua bidang. Kemajuan teknologi informasi yang sudah berkembang pesat diharapkan dapat mendukung tugas dari suatu organisasi agar segala kegiatan dapat terkoordinasi dengan lebih baik. Semakin meningkatnya teknologi informasi membuat perangkat lunak yang ada dapat melaksanakan fungsi-fungsi yang dibutuhkan.

JKI MCC BSD merupakan Gereja yang berlokasi di daerah Bumi Serpong Damai Tangerang Selatan. Jemaat JKI MCC BSD mayoritasnya adalah dewasa muda. Beberapa informasi kegiatan dan pendataan jemaat di gereja ini masih dilakukan secara manual dan hal itu tidak efektif lagi dilakukan karena perkembangan teknologi.

Salah satu kendala yang dihadapi yaitu jika jemaat ingin mengisikan data secara manual menggunakan kertas pendaftaran atau *google form* sehingga terkadang ada beberapa jemaat yang terkendala untuk mendaftar dan membuat sekretariat gereja kesulitan memberi informasi. Tentunya hal ini tidak menguntungkan karena petugas harus melakukan ditempat dan waktu tertentu.

JKI MCC BSD memutuskan akan membangun sebuah aplikasi yang dapat membantu proses jemaat gereja dengan berbasis aplikasi android sehingga tidak terbatas waktu dan tempat untuk mengakses. Aplikasi ini juga akan menyediakan layanan untuk melihat kegiatan gereja, renungan harian, dan disertai dengan beberapa formulir seperti formulir permohonan doa, formulir pendaftaran ibadah *on-site*, pendaftaran pemberkatan nikah, pendaftaran penyerahan anak, pendaftaran kedukaan dan pendaftaran baptisan air yang dapat diakses dengan lebih mudah di aplikasi android.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dapat dirumuskan masalah untuk tugas akhir yaitu, bagaimana membuat suatu aplikasi android yang dapat membantu jemaat untuk

mendapatkan pelayanan dan informasi gereja secara mudah sehingga meminimalisir kesalahan serta kesulitan seperti mengisi formulir.

3. Tujuan dan Manfaat

Tujuan yang akan dicapai dalam tugas akhir ini adalah membuat aplikasi *MCC* berbasis *mobile* yang dapat digunakan untuk jemaat.

Manfaat dari tugas akhir ini adalah:

- a). Mempermudah jemaat JKI MCC BSD dalam mendapatkan informasi kegiatan gereja.
- b). Mempermudah jemaat JKI MCC BSD untuk mendapatkan pelayanan.
- c). Mempermudah sekretariat gereja JKI MCC BSD untuk mendapatkan informasi kebutuhan jemaat.

4. Ruang Lingkup

Agar pengerjaan tugas akhir ini menjadi lebih terarah dan mendapatkan hasil yang lebih spesifik, maka sistem yang dirancang dibatasi pada ruang lingkup pembahasan sebagai berikut:

1. Aplikasi dirancang sesuai dengan fitur pelayanan gereja seperti pendaftaran ibadah *on-site*, permohonan doa, penyerahan anak, pemberkatan nikah, kedukaan dan baptisan air.
2. Aplikasi diakses menggunakan *smartphone* android
3. Pengecekan pelayanan jemaat dapat dilakukan oleh *admin*.
4. Sistem dirancang menggunakan bahasa pemrograman *dart* dan *framework* flutter agar dapat di akses menggunakan sistem operasi android.
5. Sistem informasi dibuat untuk mencatat rincian kegiatan gereja dan informasi gereja

5. State Of The Art

Tabel 1.1. State Of The Art.

| Jurnal | Kesimpulan | Kesamaan | Perbedaan |
|---|---|---|---|
| <p>Judul: Perancangan dan pembuatan aplikasi website Gereja Mawar Sharon di Surabaya</p> <p>Penulis: Irwanto, Andrew</p> <p>Tahun: 2006</p> | <p>Sistem informasi Gereja Mawar Sharon dibuat berbasis web menggunakan teknologi ASP</p> | <p>➤ Topik Pembahasan-nya sama yaitu tentang pembuatan aplikasi untuk gereja.</p> | <p>➤ Aplikasi ini menggunakan <i>smartphone</i> android.</p> <p style="text-align: right;">A</p> |
| <p>Judul: Pengembangan Aplikasi Informasi Tempat Ibadah Berbasis Android</p> <p>Penulis: Josua, Achmad, Agi Putra</p> <p>Tahun: 2019</p> | <p>Pengembangan Aplikasi menggunakan layanan berbasis lokasi google maps API (Joshua, 2019)</p> | <p>➤ Pengembangan Aplikasi untuk tempat ibadah</p> | <p>➤ Aplikasi hanya fokus kepada gereja</p> |
| <p>Judul: Perancangan Antarmuka Aplikasi Mobile Konseling Pada Gereja Katolik dengan Metode User Centered Design dan Wireframe</p> <p>Penulis: Wardana, Leonardus Ari</p> <p>Tahun: 2016</p> | <p>aplikasi mobile konseling untuk Gereja katolik menggunakan metode User Centered Design (UCD) dan Wireframe(2016)</p> | <p>Aplikasi berbasis android</p> | <p>Ruang lingkup materi adalah mengenai persiapan perkawinan yang diselenggarakan oleh Gereja Katolik</p> |

| | | | |
|--|--|--|---|
| <p>Judul: Rancang bangun aplikasi berbasis android untuk informasi kegiatan dan pelayanan gereja</p> <p>Penulis: Axel D. Rumate, Xaverius Najoan, Brave A. Sugiarto</p> <p>Tahun: 2017</p> | <p>aplikasi ini adalah database yang dapat digunakan secara <i>flexible</i> (Axel, 2017)</p> | <p>➤ aplikasi sebagai sumber informasi berbasis <i>android</i></p> | <p>➤ aplikasi dapat menerima dan mengirim data bukan hanya menerima data</p> <p style="text-align: right;">A</p> |
| <p>Judul: Rancangan sistem informasi keuangan gereja berbasis web di jemaat gmim bukit moria malalayang</p> <p>Penulis: Randi V. Palit, Yaulie D.Y. Rindengan, Arie S.M. Lumenta</p> <p>Tahun: 2015</p> | <p>Aplikasi ini dapat digunakan untuk mengolah data dan laporan data keuangan.</p> | <p>➤ Dirancang sebagai system informasi agar memudahkan user</p> | <p>➤ sistem ini menggunakan aplikasi PHP dan MySQL diintegrasikan dengan PHPMyAdmin dengan XAMP sebagai web server.</p> <p style="text-align: right;">s</p> |

6. Sistematika Penulisan

Secara garis besar penulisan laporan tugas akhir ini terbagi dalam beberapa bab yang tersusun antara lain sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan mengenai latar belakang penelitian, rumusan dan batasan masalah, tujuan penelitian yang ingin dicapai, manfaat yang diperoleh dari penelitian yang dilakukan, state of the art dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Menjelaskan teori-teori yang mendukung penelitian serta penelitian- penelitian terdahulu.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Menjelaskan tahap-tahap dalam proses penelitian analisa dan perancangan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Tahap implementasi dilakukan dengan cara menerapkan hasil rancangan aplikasi android yang telah di dapat dari tahap analisis dan perancangan.

BAB V PENUTUP

Menjelaskan kesimpulan akhir dari penelitian dan saran bagi penelitian selanjutnya.