

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perusahaan Umum Daerah Air Minum Tirta Kerta Raharja (PERUMDAM TKR) Kabupaten Tangerang memiliki satu sistem informasi yang ada di dalamnya terdiri dari beberapa modul untuk memenuhi beragam kebutuhan data di organisasi seperti sistem informasi kepegawaian, sistem informasi absensi, sistem informasi pengadaan barang , dll. Dan banyak cara yang digunakan oleh user untuk mengaksesnya salah satunya adalah dengan menggunakan perangkat ponsel pintar / *Smartphone* dengan sistem operasi android.

Salah satu modul yang sering digunakan adalah modul Sistem Informasi Kepegawaian, dimana sistem ini berisi mengenai data data pegawai seperti jumlah, unit kerja, tingkat pendidikan, serta data pribadi pegawai yang sering digunakan oleh pimpinan dalam mengambil keputusan terkait manajemen SDM. Namun tidak semua bagian memiliki akses terhadap sistem ini, hanya bagian tertentu saja yang bisa mengakses sistem ini yaitu bagian Kepegawaian, sehingga terkadang ada data yang tidak sesuai antara data di bagian Kepegawaian dengan data asli dari pegawai bersangkutan.

Berdasarkan alasan yang sudah dipaparkan diatas diambil judul untuk tugas akhir ini yaitu **“Rancang Bangun Aplikasi Data Pegawai Berbasis Android (DPBA) menggunakan Android Studio (Studi Kasus Bagian Kepegawaian PERUMDAM Tirta Kerta Raharja Kabupaten Tangerang)”**.

1.2 Rumusan Masalah

Masalah kesejahteraan pegawai adalah satu hal yang dijamin di PERUMDAM TKR, dalam peraturan kepegawaian nomor 3 tahun 2014, pada pasal 21 ayat (2) huruf b berbunyi bahwa pegawai yang telah memiliki masa kerja 4 tahun dalam pangkat

peringkat yang dimilikinya dapat mengusulkan kenaikan pangkat dan peringkat kepada Direksi. Namun terkadang karena kesibukan pegawai tersebut di unit kerjanya masing-masing, seringkali pegawai tersebut melupakan tahun dan bulan kapan dia seharusnya mengusulkan kenaikan peringkat. Hal ini bisa dianggap sebagai kerugian bagi pegawai tersebut, karena seharusnya di bulan tersebut naik gajinya karena belum diusulkan untuk kenaikan peringkatnya kenaikan gajinya jadi tertunda. Walaupun hal tersebut adalah murni tanggung jawab pegawai, perlu ada sesuatu yang bisa mengingatkan pegawai akan hal tersebut.

Selain itu di bagian Kepegawaian PERUMDAM TKR, data-data pegawai yang tersimpan banyak yang tidak update datanya (seperti data pelatihan, kenaikan peringkat, data pribadi, dll), sehingga pada saat ada suatu kebutuhan data mengenai data pegawai perlu ditanya ulang ke pegawainya langsung, walaupun tidak semua tapi sering kali ditemukan ketidaksesuaian data di arsip bagian kepegawaian dengan keadaan eksisting si pegawai yang dimaksud.

Oleh karena itu, ditentukanlah 2 masalah utama yang diangkat di tugas akhir ini, yaitu :

a. Bagaimana membuat suatu sistem atau aplikasi yang bisa mengingatkan pegawai PERUMDAM TKR terkait kapan dia bisa mengusulkan kenaikan peringkat, sehingga pegawai tersebut tidak mengalami kerugian karena telatnya kenaikan gaji yang disebabkan keterlambatan pengajuan kenaikan peringkat.

b. Bagaimana membuat data pegawai di bagian Kepegawaian PERUMDAM TKR menjadi lebih update, salah satu caranya adalah dengan cara validasi dari pegawainya langsung.

1.3 Tujuan Penelitian

Setelah melakukan observasi lapangan dan studi pustaka yang berkaitan, ditentukanlah beberapa tujuan dari penelitian ini antara lain :

a. Pegawai mendapatkan informasi terkait waktu dimana mereka diharuskan mengusulkan usulan kenaikan peringkat, dan dapat memantau data data dirinya yang tercatat pada sistem bagian kepegawaian.

b. Pegawai mampu melakukan ajuan untuk melakukan koreksi data secara mobile ke bagian kepegawaian.

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan dari hasil observasi yang telah dilakukan, ditetapkanlah beberapa batasan dari masalah yang diangkat antara lain :

- a. Aplikasi ini hanya menampilkan data kepegawaian atas dirinya sendiri seperti data pribadi, riwayat kenaikan peringkat, riwayat mutasi unit kerja.
- b. Apabila terjadi kekeliruan data, user hanya dapat mengajukan perbaikan data atas kesalahan datanya.
- c. Aplikasi ini hanya berjalan di perangkat selular dengan sistem operasi Android dengan minimal versi yang digunakan yaitu Android 7.0 Nougat.
- d. Aplikasi dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dan Framework Android Studio

1.5 State of the art

Tabel 1.1
Tabel State of The Art

Judul Jurnal	Pembahasan
<p>Implementasi Content Management System (CMS) Dalam Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Universitas Mulawarman</p> <p>Peneliti Muhammad Rivan Ibrahim, Bambang Nur Basuki, Agus Soepriyadi, Havaluddin, Dedy Mirwansyah, Anton Prafanto</p> <p>Lokasi Universitas Mulawarman Kota Samarinda</p>	<p><u>Hasil Penelitian :</u> Jurnal ini membahas tentang perancangan sistem informasi kepegawaian di Universitas Mulawarman yang dalam perancangannya menggunakan metode waterfall, dan dituliskan dalam <i>UML</i>.</p> <p><u>Alasan Menjadi Tinjauan Penelitian</u> Jurnal ini sama membahas tentang metode pengembangan perangkat lunak dengan menggunakan metode waterfall namun aplikasi yang akan penulis kembangkan berbasis <i>Android</i>.</p>

<p>Tahun 2022</p> <p>Nama Jurnal Jurnal Rekayasa Teknologi Informasi (JURTI)</p>	
<p>Penerapan Aplikasi SIMPEG Berbasis E-Government Dalam Pengelolaan Data Informasi Kepegawaian (Studi pada Badan Kepegawaian Daerah, Pendidikan dan Pelatihan Kota Banjarmasin)</p> <p>Peneliti Normajatun, Sayuti Enggok, Iswiayi Rahayu</p> <p>Lokasi FISIP Universitas Islam Kalimantan</p> <p>Tahun 2022</p> <p>Nama Jurnal Al-Ulum Ilmu Sosial dan Humaniora</p>	<p><u>Hasil Penelitian</u> Penerapan Aplikasi SIMPEG berbasis E-Government di BKD Kota Banjarmasin belum berjalan sepenuhnya karena disebabkan oleh beberapa kendala teknis dan non teknis.</p> <p><u>Alasan Menjadi Tinjauan Penelitian</u> Pengembangan aplikasi yang akan penulis lakukan akan menerapkan prinsip-prinsip E-Government yang baik dan dapat diimplementasikan sepenuhnya</p>
<p>Peran Strategis SCRUM MASTER Pada Pengembangan Perangkat Lunak Perpustakaan Sekolah Berbasis Android</p> <p>Peneliti Agung Wahyudi, Sunardi, Imam Riadi</p> <p>Lokasi Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta</p> <p>Tahun 2022</p>	<p><u>Hasil Penelitian</u> Jurnal ini membahas mengenai pengembangan suatu aplikasi perpustakaan berbasis android menggunakan metode SCRUM. Dimana dengan mengimplementasikan metode ini, proses pengembangan aplikasi menjadi lebih cepat.</p> <p><u>Alasan Menjadi Tinjauan Penelitian</u> Jurnal ini membahas tentang</p>

<p>Nama Jurnal Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika (JIPI)</p>	<p>pengembangan aplikasi android menggunakan metode <i>SCRUM</i>, dimana efektif untuk pengembangan aplikasi yang dikerjakan secara tim</p>
<p>Application of Firebase in Android App Development-A Study</p> <p>Peneliti Chunnu Khawas, Pritam Shah</p> <p>Lokasi Sikkim University Gangtok India</p> <p>Tahun 2018</p> <p>Nama Jurnal International Journal of Computer Applications</p>	<p><u>Hasil Penelitian</u> Dalam jurnal ini dijelaskan mengapa peneliti memilih firebase sebagai database dari aplikasi yang dibuatnya. Firebase cocok digunakan sebagai database untuk menampung data data dengan jenis yang variatif seperti teks, gambar, dll</p> <p><u>Alasan Menjadi Tinjauan Penelitian</u> Karena data yang akan penulis pakai kebanyakan bertipe data teks, maka penggunaan database SQL lebih efektif untuk digunakan</p>

1.6 Sistematika Penulisan

BAB 1 : PENDAHULUAN

BAB 1 berisi mengenai latar belakang permasalahan yang dihadapi, rumusan masalah yang dihadapi, tujuan penelitian, batasan masalah yang dihadapi, dan State of the Art.

BAB 2 : TINJAUAN PUSTAKA

BAB 2 berisi mengenai teori dan referensi yang digunakan dalam tugas akhir ini, baik mengenai konsep, aplikasi yang digunakan atau apapun yang ada dan digunakan untuk menyelesaikan masalah yang dihadapi dalam penelitian ini.

BAB 3 : METODE

BAB 3 berisi analisa dari kebutuhan aplikasi yang akan dibuat serta rancangannya.

BAB 4 : PEMBAHASAN

BAB 4 berisi hasil dari tugas akhir yang telah dilaksanakan beserta pembahasannya

BAB 5 : KESIMPULAN DAN SARAN

BAB 5.1 Kesimpulan, berisi kesimpulan akhir dari tugas akhir yang telah dilaksanakan

BAB 5.2 Saran, berisi saran yang dapat diterapkan pada perusahaan