

## ABSTRAK

**Nama** : **Muhammad Fadhli Rahmansyah**  
**Program Studi** : **Teknik Informatika**  
**Judul** : **Perancangan Aplikasi Marketplace Organizer Berbasis Website.**  
**Dosen Pembimbing** : **Muhamad Soleh, S.Si, M.Kom**

## ABSTRAK

Teknologi informasi bukanlah sesuatu hal yang sulit didapatkan saat ini karena digitalisasi telah mempengaruhi setiap lini kehidupan masyarakat. Kehidupan masyarakat banyak difasilitasi oleh perkembangan dan kemajuan teknologi informasi. Bidang ekonomi, terutama perdagangan, juga merasakan kemudahan ini. Saat ini, perdagangan bergantung pada teknologi informasi. Istilah "e-Commerce/Marketplace" berasal dari kombinasi perdagangan dan teknologi informasi. Menurut Badan Pusat Statistik (BPS) pada tahun 2022, hampir seluruh usaha e-Commerce (90,43 persen) melakukan penjualan online dan offline, sedangkan yang murni online hanya sebesar 9,57 persen. Sementara itu, Presentase usaha e-Commerce/Marketplace berdasarkan provinsi dan kategori tahun 2022 menurut BPS untuk kategori aktivitas penyewaan dan sewa guna usaha mendapati 1,93 persen dari 13 kategori aktivitas usaha. Maka dari itu, diperlukannya marketplace yang dapat menampung seluruh e-commerce dengan pengelompokan sewa usaha/jasa pada lingkup kegiatan acara atau *event*. Ruang lingkup pada penelitian ini mencakup fitur *customization items* pada pemesanan paket dan verifikasi payment gateway. Implementasi program menggunakan pemrograman Next JS dengan database MongoDB Atlas. Hasil akhir berupa aplikasi marketplace organizer berbasis web diharapkan klien dapat menambahkan jasa yang diinginkan pada pemesanan paket jasa dan memudahkan transaksi pembayaran pada jasa yang dipesan.

**Kata Kunci:** E-Commerce, Marketplace, Organizer, Verifikasi, Customization

## ABSTRACT

**Nama** : **Muhammad Fadhli Rahmansyah**  
**Study Program** : **Informatics Engineering**  
**Title** : **Design Of A Website-Based Marketplace Organizer Application.**  
**Guide Professor** : **Muhamad Soleh, S.Si, M.Kom**

## ABSTRACT

Information technology is not something that is difficult to obtain today because digitalization has affected every line of people's lives. People's lives are facilitated by the development and advancement of information technology. The economic field, especially trade, also feels this convenience. Today, trading relies on information technology. The term "e-Commerce/Marketplace" comes from the combination of commerce and information technology. According to the Central Statistics Agency (BPS) in 2022, almost all e-Commerce businesses (90.43 percent) make online and offline sales, while those that are purely online are only 9.57 percent. Meanwhile, the percentage of e-Commerce/Marketplace businesses by province and category in 2022 according to BPS for the category of rental and leasing activities found 1.93 percent of 13 categories of business activities. Therefore, a marketplace is needed that can accommodate all e-commerce with grouping business / service leases in the scope of event activities or events. The scope of this study includes customization items features on package ordering and payment gateway verification. The program implementation uses Next JS programming with MongoDB Atlas databases. The final result in the form of a web-based marketplace organizer application is expected that clients can add the desired services to the service package order and facilitate payment transactions for the services ordered..

**Keywords: E-Commerce, Marketplace, Organizer, Verification, Customization**