

## DAFTAR PUSTAKA

- A. Aji, F. F. (2019). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Handphone Dengan Metode Simple Additive Weighting Berbasis Web. *Jurnal Teknik Informatika, Sistem Informasi dan Ilmu Komputer*.
- A.G Satria, R. S. (2019). Pencatatan dan Perhitungan Skor Pada Olahrag AAIPSC dengan NFC Berbasis Android. *Jurnal Infra*.
- Agustrijanto. (2020). *Seni Mengasah Kreativitas dan Memahami Bahasa Iklan*. PT Remaja Rosdakarya.
- Andri, K. (2008). Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya.
- Azis, S. (2013). *Gampang dan Gratis Membuat Website: Web Personal, Organisasi dan Komersil*. Indonesia: Lembar Langit Indonesia.
- Bontang, H. (2020). Usability testing dengan menggunakan pengukuran Single Ease Question (SEQ). Diambil kembali dari <https://medium.com/@hakiabontong/pengujian-usability-testing-dengan-menggunakan-single-ease-question-seq-cc06e631080b>
- Budi, K. J. (2023). Pengembangan Menu Digital Menggunakan ReactJs Implementasi Hasil Belajar Studi Independen di Frontend Engineering Program Ruangguru CAMP (Career Acceleration Bootcamp). *Jurnal Strategi, Jurnal Maranatha, Vol. 5, No. 1*, p. 130-142.
- Dinda Aditama, H. T.-Z. (2020). Perancangan Dashboard Sistem Informasi Peningkatan UBAQA (UB Annual Quality Award) dengan Metode Human Centered Design. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Kompute, Vol.4, No. 4*, 1100-1109. doi:<http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Famy, S. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Berbasis Web Menggunakan Nextjs Di Cv. Sanjaya Abadi Baru. *Fakultas Teknik Dan Komputer Universitas Putera Batam*, p.12.
- Fathya, F. (2020). Apa itu Company Profile dan Bagaimana Cara Membuatnya? Diambil kembali dari <https://www.sribu.com/id/blog/apa-itu-company-profile/>
- Foundation, I. D. (2021). *5 Stages in the Design Thinking Process*. Diambil kembali dari <https://www.interaction-design.org/literature/article/5-stages-in-the-design-thinking-process>.
- Hakim, L. (2004). *Website Merupakan Fasilitas Internet*. Jakarta: Gramedia.
- Hardiansyah, D. E. (2020, Juni 1). Perancangan Video Company Profile Pada Hotel De Java Bandung. *TEMATIK - Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi, Vol. 7, No. 1*, 1-20.

- Hendro, A. M. (2021). Sistem Informasi Manajemen pada Toko Bangunan (Studi Kasus: TB Al-Haidar Kabupaten Malang). 44-60.
- I. P. Sari, A. H. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru. *Jurnal Pendidikan Multimedia, Volume 2, No 1*, 45-55. doi:10.17509/edsence.v2i1.25131
- Joo, H. (2017). A Study on Understanding of UI and UX, and Understanding of Design According to User Interface Change. *International Journal of Applied Engineering Research, Vol.12*.
- Junianto, Y. A. (2015). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Ginjal dan Saluran Kemih dengan Metode Breadth First Search. *J. Inform, vol. 2, no. 1*.
- Kh, N. D. (2009, Juli 2). Sistem Informasi Akademik Berbasis Web SMP Negeri 4 Samarinda. *Jurnal Informatika Mulawarman, Vol. 4, No. 2*, 18-29.
- Laurentia Angela, E. (2022). STUDI PERBANDINGAN TEORI DAN PRAKTEK PROSES PERANCANGAN UI/UX di ARYANNA. *Jurnal DKV Adiwarna, Universitas Kristen Petra*.
- M. Agus Muhyidin, M. A. (2020). Perancangan UI/UX Aplikasi MY CIC Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digital, Vol. 10, No. 2*, 208-219.
- Mannino, M. (2019). "Database Design, Application Development & Administration.
- Nadia Aulia, S. A. (2021). Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Charity Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal SISFOTENIKA, vol. 11 No. 1*, 26-36. doi:10.30700/jst.v11i1.1066
- Nofyat, A. I. (2018). SISTEM INFORMASI PENGADUAN PELANGGAN AIR BERBASIS WEBSITE PADA PDAM KOTA TERNATE. *IJIS-Indonesia J. Inf. Syst., vol. 3, no. 1*, 10–19.
- Rachmat, K. d. (2008). *Public Relation Writing: Media Public Relations Membangun Citra Korporat*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Reynaldi, A. (2019). Perancangan Desain User Interface (UI) Aplikasi Pencari Kost. *Universitas Negeri Makasar*.
- Rizaldy, R. &. (2020). Pengembangan Front-End Sistem Informasi Pendataan Pendar Foundation Yogyakarta. 190–194. doi:https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/15591/10
- S, J. T. (2018). Pengujian Aplikasi dengan Metode Black Box Testing Boundary Value Analysis. *JPIT, vol.03, no.02*.
- S. R. Jan, S. T. (2016). An Innovative Approach to Investigate Various Software Testing Techniques and Strategies. *IJSRSET, vol. 2, no. 2*, pp. 682–689.

- S.H. Felix, L. a. (2021). Model Perancangan Aplikasi Konsultasi Pengobatan Herbal. *Jurnal Strategi*.
- Sidiq, M. A. (2020). *Penerapan Metode Design Thinking untuk Perancangan Aplikasi Manajemen Penanganan Barang Bukti Digital (Studi Kasus: Data Multimedia)*. Yograkarta. Diambil kembali dari <https://dspace.uui.ac.id/bitstream/handle/123456789/29662/13523250%20Muhammad%20Amrullah%20Sidiq.pdf?sequence=1&isAllowed=y>
- Soedewi, S. (2022). Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website Umkm Kirihuci. *Jurnal Online Desain Komunikasi Visual, Volume 10, No. 2*, p. 17.
- Wahyuni, A. C. (2016). *Penerapan Metode Pendekatan Design Thinking dalam Rancangan Ide Bisnis Kalografi* (Vol. 2).