

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Sebuah *website* adalah laman informasi yang tersedia melalui jaringan internet, memungkinkan akses global selama ada koneksi internet. *Website* pertama kali diperkenalkan ke dunia pada tahun 1991 oleh seorang spesialis komputer asal Inggris, Timothy John “Tim Berners-Lee”. *Website* saat ini sangat dibutuhkan di era teknologi dimana fasilitas internet sangat berkembang, apalagi di dunia informasi dan ini merupakan salah satunya yaitu *website company profile* sebagai media informasi dengan akses yang dapat mempermudah guru, masyarakat, atau orang lain untuk melihat informasi mengenai TK Islam Al-Manaar ini.

*Company profile* merupakan pengenalan tertulis tentang suatu perusahaan yang memberi tahu pembaca tentang aktivitas, misi, tujuan, dan kekuatannya. *Company profile* memuat kisah pendirian perusahaan dan menjelaskan produk atau layanannya. Dalam bisnis kecil, pemilik perusahaan dapat menulis profil perusahaan. *Company profile* juga berperan sebagai penyimpan data yang memberikan akses mudah terhadap informasi perusahaan bagi pihak-pihak yang memerlukannya.

Perlu di ketahui TK Islam Al-Manaar adalah sebuah lembaga sekolah Taman Kanak-kanak (TK) swasta dengan pendidikan anak yang berusia 5 - 6 tahun yang terletak di Jln Raya Serpong, Gang Salem III No.116, Kota Tangerang Selatan. TK Islam Al-Manaar didirikan sejak 30 Juli 2010 menurut Surat Keterangan (SK) Operasional Sekolah, dengan tujuan menciptakan generasi yang memiliki iman, taqwa, akhlak yang luhur, kecerdasan, dan kemandirian.

Pada saat ini, TK Islam Al-Manaar belum memiliki *website* untuk menjadi sarana informasi dan pengenalan sekolah kepada masyarakat diluar sana. Oleh karna itu, dibuatlah sebuah media informasi berupa *website* pada TK Islam Al-Manaar dengan judul **“IMPLEMENTASI METODE *DESIGN THINKING* PADA RANCANG BANGUN *WEBSITE COMPANY PROFILE* MENGGUNAKAN *FRAMEWORK* CHAKRA UI (Studi Kasus : Yayasan Pendidikan Natsir TK Islam Al-Manaar)”**.

Chakra UI merupakan *library* React yang dirancang untuk membantu dalam pembuatan *website* dan aplikasi React Native. Chakra UI menawarkan rangkaian komponen React yang dapat diakses, digunakan kembali, dan disusun dengan tujuan untuk memfasilitasi dan mempercepat proses pengembangan aplikasi berbasis React.js.

*Design Thinking* merupakan proses perulangan yang berupaya untuk memahami pengguna, menantang asumsi, dan mendefinisikan ulang masalah dalam rangka mengidentifikasi strategi dan solusi alternatif yang mungkin tidak tampak jelas pada tingkat pemahaman awal. *Design Thinking* menawarkan pendekatan yang berorientasi pada solusi dalam menyelesaikan masalah. Ini merupakan cara berpikir dan bekerja, serta serangkaian metode praktis. Metode yang digunakan mencakup lima tahapan, yaitu tahap empati, tahap definisi, tahap ideasi, tahap prototipe, dan tahap uji coba.

## 1.2. Perumusan Masalah

Mengacu pada latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, maka permasalahan yang dirumuskan dalam penelitian ini adalah merancang *website* profil perusahaan dengan menggunakan pendekatan *design thinking* dan Chakra UI sebagai sarana informasi pengenalan sekolah kepada masyarakat sekitar pada TK Islam Al-Manaar.

## 1.3. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini ditujukan untuk menentukan hasil akhir dari penelitian ini, dan tujuan spesifik dari penelitian ini adalah :

1. Membuat dan Merancang tampilan *website* sebagai media informasi kepada masyarakat.
2. Mengimplementasikan metode *design thinking* dengan *framework* chakra ui dalam perancangan *website company profile*.
3. Menerapkan desain tersebut ke dalam kode menggunakan HTML, CSS, Javascript, React.Js, dan Chakra UI dari perspektif *Front-End*.
4. Mempermudah pengguna agar tampilan dalam *smartphone*, tablet atau pun laptop menjadi *responsive web design* sehingga dapat mempercantik tampilan *website*.

#### 1.4. Ruang Lingkup

Ruang Lingkup dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pembuatan *website* ini dikhususkan untuk Yayasan Pendidikan Natsir (TK Islam Al-Manaar) yang terdapat informasi mengenai galeri, visi misi, tujuan, ekstrakurikuler, sarana dan lain-lain.
2. *Website* ini hanya sebatas informasi dan pengenalan sekolah TK Islam Al-Manaar yang dapat dikelola oleh pihak sekolah.

#### 1.5. State of the Art

Tabel 1.1. State Of The Art

Judul Jurnal / Judul Buku	Hasil Penelitian	Alasan
<p><b>Perancangan UI/UX Menggunakan Metode <i>Design Thinking</i> Berbasis Web Pada Laportea Company</b></p> <p><b>Peneliti</b> Rifqi Fahrudin, Danang Haryuda Putra, dan Marsani Asfi</p> <p><b>Lokasi</b> Laportea Company</p> <p><b>Tahun Terbit</b> 2021</p> <p><b>Nama Jurnal</b> Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan</p>	<p>Jurnal ini membahas bagaimana cara menyelesaikan sebuah masalah yang mana teknologi semakin berkembang pesat dan juga jurnal ini membahas bagaimana melakukan penyelesaian dalam proses desain, realisasi, dan evaluasi dari rancangan antarmuka pengguna (UI/UX) dengan memanfaatkan pendekatan metode <i>Design Thinking</i>.</p>	<p>Jurnal ini dipilih berdasarkan alasan bahwa jurnal tersebut mencakup proses perancangan antarmuka pengguna dan pengalaman pengguna dengan pendekatan metode <i>Design Thinking</i> yang mampu memecahkan masalah pengguna agar mendapatkan hasil yang baik.</p>
<p><b>Pengembangan Menu Digital Menggunakan Reactjs Implementasi Hasil Belajar Studi Independen Di <i>Frontend Engineering</i> Program Ruangguru CAMP</b></p>	<p>Jurnal ini membahas pengembangan menu digital menggunakan React Js dan React Router DOM untuk membuat sebuah aplikasi yang responsif dan tepat dalam pengembangan</p>	<p>Alasan mengapa memilih jurnal ini karena jurnal ini menggunakan React JS dan Chakra UI seperti cara menggunakan react, proses pembuatan komponen, proses</p>

<p><b>(Career Acceleration Bootcamp)</b></p> <p><b>Peneliti</b> Kevin Juan, Setia Budi</p> <p><b>Lokasi</b> Ruangguru</p> <p><b>Tahun Terbit</b> 2023</p> <p><b>Nama Jurnal</b> Jurnal Strategi</p>	<p>menu digital dan materi yang diberikan juga banyak digunakan oleh <i>Frontend Engineer</i> dimasa sekarang.</p>	<p>routing dan lain-lain.</p>
<p><b>Perancangan Website Majalengka Saber Hoaks dalam Mendukung Proses Verifikasi Informasi dengan Menggunakan Metode Design Thinking</b></p> <p><b>Peneliti</b> Zirlyfera Zakiya Maulidia, Rian Andrian</p> <p><b>Lokasi</b> Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Majalengka</p> <p><b>Tahun Terbit</b> 2023</p> <p><b>Nama Jurnal</b> Jurnal Teknologi dan Informasi (JATI)</p>	<p>Jurnal ini membahas perancangan Situs web Majalengka Saber Hoaks yang bertujuan untuk menyajikan rekomendasi desain dan prototipe situs web dengan menggunakan pendekatan metode <i>Design Thinking</i>. untuk memecahkan masalah berita hoaks di Kabupaten Majalengka.</p>	<p>Alasan mengapa memilih jurnal ini karena jurnal ini menggunakan <i>metode design thinking</i> yang mana dalam setiap tahapnya menampilkan pemecahan solusi dari masing masing tahap <i>design thinking</i> secara detail dari tahap <i>empathize</i> hingga tahap <i>test</i>.</p>
<p><b>Rancang Bangun Ulang Website Learning Management</b></p>	<p>Jurnal ini membahas rancang ulang situs web LMS Sintesis+</p>	<p>Alasan memilih jurnal ini karena jurnal ini</p>

<p><b>System PT Berau Coal</b></p> <p><b>Menggunakan Metode <i>Design Thinking</i> (Studi Kasus: Sintesis)</b></p> <p><b>Peneliti</b> Dhani Ahmad Yusuf dan Anita Qoiriah</p> <p><b>Lokasi</b> PT. Berau Coal</p> <p><b>Tahun Terbit</b> 2023</p> <p><b>Nama Jurnal</b> <i>Journal of Informatics and Computer Science</i></p>	<p>dengan menggunakan metode Design Thinking dan evaluasi melalui penggunaan skala pengukuran System Usability Scale (SUS). Hal ini dapat berkontribusi dalam peningkatan dan perbaikan pengalaman pengguna saat menggunakan situs web LMS Sintesis.</p>	<p>menggunakan metode <i>design thinking</i>, didalam didalamnya terdapat tahap tahap penyelesaian, yang dimulai dari tahap empati, tahap definisi, tahap ideasi, tahap prototipe, dan tahap uji coba. Jurnal ini juga menjelaskan bagaimana alur metodologi penelitian itu dikerjakan.</p>
--	--	---

## 1.6. Sistematika Penulisan

Struktur penulisan tugas akhir ini didasarkan pada deskripsi permasalahan dan solusinya. Penyusunan ini dijabarkan dalam isu utama yang dibagi menjadi beberapa bab. Berikut adalah sistematika penulisan tugas akhir ini :

### **BAB 1 : PENDAHULUAN**

Bab ini mencakup penjelasan tentang penelitian tugas akhir dan struktur penulisan tugas akhir, yang mencakup: latar belakang, perumusan masalah, tujuan penelitian dan sistematika penulisan tugas akhir.

### **BAB 2 : TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini mencakup landasan teori yang diterapkan oleh penulis dalam konteks topik tugas akhir, termasuk: teori pembuatan Chakra UI menggunakan Metode *Design Thinking*.

### **BAB 3 : METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini mencakup pembahasan mendalam mengenai *design thinking* seperti: penjelasan masing masing tahapan, urutan dalam menyelesaikan masalah.

### **BAB 4 : HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini berisi hasil dan pembahasan pada metode design thinking yang dimulai pada tahap empati, tahap definisi, tahap ideasi, tahap prototipe, dan tahap uji coba.

### **BAB 5 : PENUTUP**

Bab ini mencakup kesimpulan yang dihasilkan dari tugas akhir ini dan juga saran untuk pengembangan di masa mendatang.

### **Lampiran**