

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Manusia sebagai makhluk individu dan sosial memiliki berbagai macam kebutuhan yang selalu berusaha untuk dipenuhi, baik kebutuhan pokok atau pun kebutuhan yang lainnya. Disamping kebutuhan akan makanan dan pakaian kebutuhan pokok yang paling utama lainnya adalah kebutuhan akan papan (perumahan). Rumah merupakan kebutuhan pokok yang penting karena memiliki fungsi sebagai tempat tinggal dan tempat berlindung. Dalam perkembangan zaman yang pesat ini banyak masyarakat yang ingin merenovasi rumahnya agar memiliki rumah yang nyaman dan layak huni.

Sebagaimana kita ketahui bahwa banyak kontraktor yang menyediakan jasa memperbaiki rumah agar baik dan layak huni, sebagai badan yang menerima pekerjaan dan menyelenggarakan pelaksanaan pekerjaan sesuai biaya yang telah ditetapkan berdasarkan gambaran rencana dan peraturan serta syarat-syarat yang telah ditetapkan (Ervianto 2005), guna mencukupi kebutuhan masyarakat akan rumah. Perlu disadari bahwa saat ini proses renovasi rumah masih secara konvensional dimana pemilik rumah harus bertemu langsung dengan kontraktor untuk membicarakan perihal kebutuhan, rancangan, dan biaya yang dibutuhkan untuk memenuhi kebutuhan rumah yang diinginkan oleh pemilik rumah. Hal tersebut justru membuat kita memakan banyak waktu dan menggunakan metode yang dirasa kurang efektif dalam pelaksanaannya. Karena banyak komponen dan perhitungan yang harus disiapkan seperti bahan baku, tenaga kerja, penjadwalan, hingga rancangan anggaran biaya. Dari hal-hal tersebut terdapat kendala dan permasalahan mengenai pencatatan dan rekapan operasional yang masih dilakukan dengan cara konvensional sehingga mengalami hambatan dan kesulitan dalam proses pelaksanaannya.

Perkembangan teknologi informasi saat ini berkembang pesat dan memiliki dampak nyata bagi dunia industri. Perlunya sistem informasi manajemen anggaran yang dapat memberikan kemudahan bagi pemilik rumah dan kontraktor sehingga dalam implementasinya dapat meningkatkan pelayanan dan keefektifan dalam pengerjaannya. Manajemen anggaran merupakan hal yang penting karena tanpa manajemen anggaran tersebut suatu kegiatan perusahaan dapat terhambat dan kesulitan melakukan rencana yang telah dibuat karena anggaran yang terbatas.

Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah penyelesaian dari permasalahan tersebut guna mempermudah dalam pekerjaan dengan merancang sistem informasi persetujuan anggaran

renovasi rumah. Maka dengan itu tugas akhir ini berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Pembelian Untuk Kontraktor Pembangunan Atau Renovasi Rumah”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah terurai, maka dapat dirumuskan rumusan masalah pada tugas akhir ini adalah Bagaimana merancang Rancang Bangun Aplikasi Pembelian Untuk Kontraktor Pembangunan Atau Renovasi Rumah

1.3 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah, maka tujuan penelitian ini adalah:

1. Mengetahui informasi untuk anggaran renovasi rumah
2. Meningkatkan kemudahan dan keefektifan dalam pelayanan

1.4 Batasan Masalah

Agar pengerjaan tugas akhir ini mendapat hasil yang spesifik, maka sistem yang dirancang dan dibuat dibatasi dengan ruang lingkup pembahasan, yaitu :

- Aplikasi yang dibangun adalah aplikasi berbasis WEB.
- Aplikasi ini dapat mempunyai 3 user yaitu mandor, purchasing, dan finance
- Pembuatan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman *Javascript* dikembangkan menggunakan *Framework VueJS* dan MySQL sebagai *database*..

1.5 State Of The Art

Tabel 1. 1 Tabel State Of The Art

Judul Jurnal	Pembahasan
<p>Rancang Bangun Sistem Informasi Approval Dismantling NTE Telkom Akses dengan Metode RAD (Rapid Application Development)</p> <p>Peneliti Aditya Pratama Simanungkalit, Nadya Andhika Putri, Virdyra Tasril</p>	<p>Hasil Penelitian :</p> <p>Hasil dari penelitian ini adalah Sistem Informasi Approval Dismantling NTE berbasis website dengan membuat design perancangan menggunakan DFD (Data Flow Diagram) dan membuat design perancangan yang berguna dalam menentukan langkah rancang bangun tersebut. Pembuatan juga menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, Javascrip, dan juga CSS serta menggunakan database SQL sebagai penyimpanan data yang digunakan,</p>

<p>Lokasi Universitas Pembangunan Panca Budi, Medan, Indonesia</p> <p>Tahun 2023</p> <p>Nama Jurnal Indonesian Journal of Education And Computer Science</p>	<p>Alasan Menjadi Tinjauan Penelitian : Alasan dilakukannya peninjauan pada penelitian ini karena menggunakan konsep yang sama yaitu Approval Dismentling dengan menerapkan metode <i>prototype</i> yang akan digunakan oleh peneliti juga dalam membuat sistem informasi Persetujuan Anggaran Renovasi Rumah.</p>
<p>SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ANGGARAN BIAYA PERUMAHAN PT DUVA AJENG SENTOSA BERBASIS WEBSITE</p> <p>Peneliti Anggoro Aryo Pramuditho</p> <p>Lokasi Universitas Multi Data Palembang</p> <p>Tahun 2023</p> <p>Nama Jurnal Klik -Jurnal Ilmu Komputer</p>	<p>Hasil Penelitian : Hasil dari penelitian tersebut berupa sistem informasi manajemen anggaran biaya perumahan berbasis website yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, yang dapat melakukan pembuatan rencana anggaran, pendataan bahan baku dan alat, pengajuan realisasi, komunikasi antara project manager dan mandor, serta revisi laporan.</p> <p>Alasan Menjadi Tinjauan Penelitian : Alasan dilakukannya peninjauan pada penelitian ini karena menggunakan konsep alur yang sama yaitu manajemen anggaran biaya perumahan yang akan digunakan oleh peneliti juga dalam membuat sistem informasi Persetujuan Anggaran Renovasi Rumah.</p>
<p>MODEL RAPID APPLICATION</p>	<p>Hasil Penelitian :</p>

<p>DEVELOPMENT DALAM RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMASARAN RUMAH (STUDI KASUS : PERUM PERUMNAS CABANG MEDAN</p> <p>Peneliti Safrian Aswati, Yessica Siagian</p> <p>Lokasi STMIK Royal Kisaran</p> <p>Tahun 2016</p> <p>Nama Jurnal Seminar Nasional Sistem Informasi Indonesia</p>	<p>Hasil dari penelitian tersebut berupa sistem informasi yang dibuat untuk pemasaran rumah pada Perum Perumnas Cabang Sumut dengan model Rapid Application Development. Sistem informasi tersebut memberikan alternatif dalam hal pengolahan data pemasaran rumah</p> <p>Alasan Menjadi Tinjauan Penelitian : Alasan dilakukannya peninjauan pada penelitian ini karena menerapkan metode <i>prototype</i> yang akan digunakan oleh peneliti juga dalam membuat sistem informasi Persetujuan Anggaran Renovasi Rumah.</p>
<p>Perancangan Sistem Informasi Pembangunan dan Renovasi Hunian pada Kuntoro Kontraktor Berbasis Java</p> <p>Peneliti M Syahlan Eka Putra</p> <p>Lokasi UNINDRA</p>	<p>Hasil Penelitian : Hasil dari penelitian tersebut berupa sistem informasi yang dibuat untuk pemasaran rumah pada Kuntoro Kontraktor dengan model Rapid Application Development. Sistem informasi tersebut memberikan alternatif dalam hal pengolahan data pemasaran rumah</p> <p>Alasan Menjadi Tinjauan Penelitian : Alasan dilakukannya peninjauan pada penelitian ini karena menerapkan metode <i>prototype</i> yang akan</p>

<p>Tahun 2021</p> <p>Nama Jurnal Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika</p>	<p>digunakan oleh peneliti juga dalam membuat sistem informasi Persetujuan Anggaran Renovasi Rumah.</p>
<p>Rancang Bangun Sistem Informasi Jasa Proyek (SiJasPro) berbasis Mobile</p> <p>Peneliti Muhaimin Hasanudin, Dedy Prasetya Kristiadi, Ahmad Roihan, Haris Haris</p> <p>Lokasi Universitas Raharja</p> <p>Tahun 2020</p> <p>Nama Jurnal IT Journal Research & Development</p>	<p>Hasil Penelitian : Hasil dari penelitian tersebut berupa sistem informasi yang dibuat untuk informasi jasa proyek dengan model Rapid Application Development. Sistem informasi tersebut memberikan alternatif dalam hal pengolahan data pemasaran rumah</p> <p>Alasan Menjadi Tinjauan Penelitian : Alasan dilakukannya peninjauan pada penelitian ini karena menerapkan metode <i>prototype</i> yang akan digunakan oleh peneliti juga dalam membuat sistem informasi Persetujuan Anggaran Renovasi Rumah.</p>

1.6 Sistematika Penulisan

Agar dalam penyusunan laporan ini dapat tersaji dengan sistematis, maka peneliti membagi laporan ini menjadi beberapa bab sebagai berikut.

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab ini akan menjelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, maksud dan tujuan, ruang lingkup, metodologi dan sistematika penulisan..

BAB 2 LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan menjelaskan tentang landasan teori yang berkaitan dengan tugas akhir ini yang meliputi : hasil tugas akhir sebelumnya, penjelasan tentang suatu hal dan pendapat para ahli.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini memuat tentang analisis kebutuhan serta perancangan yang dibutuhkan pada saat pembuatan Rancang Bangun Aplikasi Untuk Pembelian Kontraktor Pembangunan Atau Renovasi Rumah

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini menjelaskan tentang hasil Rancang Bangun Aplikasi Untuk Pembelian Kontraktor Pembangunan Atau Renovasi Rumah

BAB 5 PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan pembuatan tugas akhir dan penulisan laporan berdasarkan apa yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.