

DAFTAR PUSTAKA

- Aryanto, T., & Ghoni, A. (2020). *Primary : jurnal pendidikan pengajar sekolah dasar volume 9 nomor 4 agustus 2020 doi : http://dx.doi.org/10.33578/jpfkip.v9i1.7886 website development in learning social science with cms pengembangan website pada pembelajaran ilmu pengetahuan sosial primary : 9, 442–447.*
- Firmansyah, Y., Purwaningtias, D., & Pratiwi, L. (2019). *prototype Sistem Informasi Pengolahan Dana Bos (Sip Bos) Berbasis Web Studi Kasus Sma N 1 Sekayam Kabupaten Sanggau. informatika, 11(2), 8.* <https://doi.org/10.36723/juri.v11i2.160>
- Hartanto, W. (2016). Penggunaan *E-learning* sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Ekonomi, 10*(1), 1–18.
- Kebudayaan, D. A. N. (2010). *flffiq,*"#r' =-/ . 021.*
- Krouská, A., Troussas, C., & Virvou, M. (2018). Comparing LMS and CMS platforms supporting social *e-learning* in higher education. *2017 8th International Conference on Information, Intelligence, Systems and Applications, IISA 2017, 2018-Janua, 1–6.* <https://doi.org/10.1109/IISA.2017.8316408>
- Kusumarini, A., & UNJ, F. T. (2020). Implikasi Media Pembelajaran *E-learning* Terhadap Pembelajaran Jarak Jauh (Pjj). *Researchgate.Net, May.* https://www.researchgate.net/profile/Aisyah_Kusumarini/publication/341201876_implikasi_media_pembelajaran_elearning_terhadap_pembelajaran_jarak_jauh_pjj/links/5eb37e4945851523bd4988e4/implikasi-media-pembelajaran-e-learning-terhadap-pembelajaran-jarak-ja
- Maudiarti, S. (2018). penerapan *e-learning* di perguruan tinggi Santi Maudiarti Sekolah Tinggi Pariwisata Trisakti. *Perspektif Ilmu Pendidikan, 32*(1), 53–68.
- Naranjo, J. (2014). No Analisis struktur kovarian indikator terkait kesehatan pada lansia di rumah dengan fokus pada kesehatan subjektif Title. *Applied Microbiology and Biotechnology, 85*(1), 2071–2079. <https://doi.org/10.1016/j.bbapap.2013.06.007>
- Pebriyanti, N. P. D. (2020). *Keunggulan dan kelemahan menggunakan metode pembelajaran e - learning. April.*
- Pendidikan, D., Kabupatenl, D. P., Pendidikan, L., Tinggi, P. P., & Kesehatan, D. (n.d.).

dan pakai.

- Pradana, F., Bachtiar, F. A., & Priyambadha, B. (2018). Pengaruh Elemen Gamification Terhadap Hasil Belajar Pelajar Pada *E-learning* Pemrograman Java. *Semnasteknomedia, February*, 7–12.
- Rohmah, L., 2016. Konsep *E-learning* Dan Aplikasinya Pada Lembaga Pendidikan Islam. *An-Nur*, 3(2).
- Syaifulah. (2010). Pengenalan Metode AHP (*Analytical Hierarchy Process*). *Wordpress*.
- WHITTEN, J. L., Bentley, L. D., & Ditman, K. D. (2004). *System analysis and design methods* (1st ed.). <http://balaiyanpus.jogjaprov.go.id/opac/detail-opac?id=1271>
- Wicaksono, A. (2019). BAB 2 Landasan Teori. Aplikasi Dan Analisis Literatur Fasilkom *UI*, 4–25.